

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	I-2
1.5 Batasan Masalah.....	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-3
1.7 Rencana Aktivitas	I-4
1.8 Sistematika Penulisan.....	I-4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penjadwalan	II-1
2.2 Sistem Operasi Android	II-4
2.3 Android Studio	II-5
2.4 SQLite	II-7
2.5 Metode Waterfall.....	II-9

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	III-1
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	III-1
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	III-2
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	III-2
3.1.4 Deskripsi Tugas Yang Berjalan.....	III-3
3.2 Bagan Alur Pengerjaan Sistem Informasi Penjadwalan Walikota	III-4
3.2.1 Teknik Pengumpulan Data.....	III-4
3.2.2 Pengolahan Data.....	III-5

BAB IV ANALISIS SISTEM

4.1 Tinjauan Umum.....	III-1
4.2 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	III-1
4.2.1 Kelemahan Sistem Lama	III-2
4.3 Analisis Sistem Lama.....	III-2
4.4 Prosedur Sistem Baru.....	III-3

4.5 Keunggulan Sistem Baru.....	III-4
4.6 Gambaran Sitem Yang Akan Diusulkan	III-4
4.6.1 Halaman Sekpri	III-4
4.6.2 Halaman <i>Mobile</i>	III-5
4.6.3 Sistem yang diusulkan.....	III-5
4.7 Analisis Kebutuhan	III-7
4.7.1 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras.....	III-7
4.7.2 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	III-8
4.7.3 Desain Penelitian.....	III-8
4.7.4 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	III-8
4.7.4.1 Sumber Data Primer	III-8
4.7.4.2 Sumber Data Sekunder.....	III-9
4.7.4.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	III-9
4.7.4.4 Metode Pendekatan Sistem.....	III-9
4.7.4.5 Metode Pegembangan Sistem.....	III-9

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1 Perancangan Sistem.....	IV-1
5.2 Perancangan Menu	IV-1
5.3 Model <i>Usecase</i>	IV-2
5.3.1 <i>Usecase Diagram</i>	IV-2

5.3.2 Definisi Aktor.....	IV-3
5.3.3 Definisi <i>Use Case</i>	IV-4
5.3.4 Skenario <i>Use Case</i>	IV-4
5.4 <i>Activity Diagram</i>	IV-8
5.5 Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis	IV-12
5.5.1 <i>Class Diagram</i>	IV-12
5.5.2 Kamus Data	IV-13
5.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	IV-14
5.5.4 <i>Deployment Diagram</i>	IV-18
5.5.5 Kodefikasi.....	IV-18
5.6 Layout Antarmuka.....	IV-19
5.6.1 Antarmuka <i>Login</i>	IV-19
5.6.2 Antarmuka Halaman Utama	IV-20
5.6.3 Antarmuka Kegiatan.....	IV-21

BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM

6.1 Kebutuhan Sumberdaya	V-1
6.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-1
6.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	V-1
6.2 Implementasi Antarmuka	V-2
6.3 Pengujian.....	V-8
6.3.1 Rencana Pengujian	V-8

6.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian	V-9
---------------------------------------	-----

6.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	V-12
--	------

BAB VII PENUTUP

7.1 Kesimpulan.....	VI-1
---------------------	------

7.2 Saran.....	VI-1
----------------	------

DAFTAR PUSTAKA.....	xvi
----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN

