

ABSTRAK

Pendidikan adalah suatu sarana pembelajaran dimana kita dapat mengetahui atau mendasari ilmu pengetahuan yang sangat luas dan mencakup banyak aspek melalui sebuah pengajaran. Salah satu cara/metode yang mungkin menarik minat pada anak usia dini yang berkisar umur 4 -6 tahun untuk mau belajar adalah dengan bermain, melihat sebuah video menarik atau berlatih soal" yang bisa menuntun anak tersebut agar bisa terbiasa untuk menerapkan kegiatan belajar di kehidupannya sehari-hari.

Tujuan diterapkannya pendidikan dari mulai usia dini adalah melatih dan mengajarkan etika-etika yang sudah harus diterapkan dari mulai kecil, contohnya etika dalam beragama, etika moral, dll. Sehingga di waktu sudah beranjak dewasa, anak tersebut sudah paham dengan hal-hal apa saja yang boleh dilakukan dan hal-hal apa saja yang harus dihindari. Sistem pembelajaran berbasis android dapat membantu suasana pembelajaran menjadi lebih menyenangkan dan menghilangkan rasa bosan.

Pengembangan sistem informasi perkembangan balita dikembangkan dengan metode waterfall. Metode ini diawali dengan analisis, perancangan, pengodean kemudian pengujian terhadap aplikasi. Pengujian aplikasi dilakukan dengan menggunakan uji Android Studio. Hasil pengujian Android studio menunjukkan bahwa proses yang ada pada sistem telah berjalan dengan lancar. Uji pengguna dilakukan dengan memberikan kuesioner ke calon pengguna dan hasilnya menunjukkan bahwa pengguna setuju bahwa sistem informasi perkembangan siswa Paud berguna bagi orangtua .

Hasil dari penelitian ini menyatakan bahwa sistem dapat diterima oleh pengguna. Kebutuhan non fungsionalitas terhadap kemudahan kegunaan dan pencapaian kegunaan aplikasi dapat terpenuhi dengan baik. Responden pengguna setuju bahwa sistem Informasi Perkembangan Siswa Paud Berbasis Android dapat

digunakan sebagai salah satu media untuk mencari informasi mengenai kesehatan balita dan dapat digunakan untuk mencatat momen perkembangan Siswa PAUD yang berumur 4 sampai 6 tahun.

Kata kunci : Anak usia dini (TK), Aplikasi Pembelajaran Berbasis android, Android Studio



ABSTRACT

Education is a means of learning where we can know or base knowledge that is very broad and covers many aspects through teaching. One way/method that might interest early childhood aged 4-6 years to want to learn is by playing, watching an interesting video or practicing questions that can lead the child to get used to applying learning activities in their daily lives.

The purpose of implementing education from an early age is to train and teach ethics that must be applied from a young age, for example ethics in religion, moral ethics, etc. So that when they grow up, the child already understands what things can be done and what things should be avoided. Android-based learning systems can help make the learning atmosphere more fun and eliminate boredom.

The development of an information system on the development of toddlers was developed using the waterfall method. This method begins with analysis, design, coding and then testing the application. Application testing is done using the Android Studio test. Android studio test results show that the processes on the system have been running smoothly. User testing was conducted by giving questionnaires to prospective users and the results showed that users agreed that the early childhood development information system was useful for parents.

The results of this study state that the system can be accepted by the user. Non-functional requirements for ease of use and the achievement of application usability can be met properly. User respondents agree that the Android-Based Early Childhood Student Development Information system can be used as a medium to find information about the health of toddlers and can be used to record the developmental moments of PAUD students aged 4 to 6 years.

Keywords: Early childhood (TK), Android-Based Learning Applications, Android Studio.

