

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara tropis yang memiliki banyak pegunungan dengan karakteristik yang berbeda yang tersebar di seluruh nusantara dengan berbagai pilihan jalur pendakian serta keadaan alam yang berbeda. Indonesia memiliki beberapa pegunungan yang menjadi favorit para pendaki gunung diantaranya adalah Gunung Salak. Namun sebelum melakukan pendakian para pendaki harus memiliki berbagai pengetahuan tentang jalur pendakian, keadaan alam, perlengkapan pendakian, serta keterampilan yang harus dimiliki. Perancangan *board game genre escape room* bertemakan pendakian gunung di pulau Jawa ini merupakan media alternatif untuk menyampaikan informasi tentang pendakian gunung secara menarik dan informatif.

Kata kunci: Board game, Pendakian gunung, Informatif

ABSTRACT

Indonesia is a tropical country that has many mountains with different characteristics scattered throughout the archipelago with climbing routes as well as different natural circumstances. Indonesia has several mountains that are the favorite of mountaineers like Mount Salak. But before climbing, the climbers should have a particular knowledge about climbing routes, natural circumstances, climbing equipment, and skills that must be owned. The design of the board game escape room genre themed mountain climbing on the island of Java is an alternative media to convey information about mountain climbing in an interesting and informative way.

Keywords: Board game, Mountain climbing, Informative.