

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur panjatkan kepada kehadiran Allah SWT. Karena atas rahmat dan hidayah-Nya Saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul Rancang Bangun Game Edukasi Platformer Rumah Adat Jawa Barat “Pangumbaraan Si Sadrian.” Tepat pada waktunya. Skripsi ini di tulis untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Teknik Informatika Universitas Widyatama Bandung. Saya mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyelesaian Skripsi ini.

Ucapan terima kasih ini terutama, Saya sampaikan kepada kedua Orang Tua saya yang selalu mendoakan, menyemangati dan memotivasi saya dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi saya, Juga saya ingin mengucapkan terima kasih kepada dosen pembimbing saya Bpk. Yosi Malatta Madsu, S.T.,M.T. yang sudah sabar dan ikhlas dalam membimbing saya selama pengerjaan Skripsi ini juga saya ingin berterima kasih kepada teman-teman saya yang senantiasa memberi masukan dalam penulisan tugas akhir ini.

Saya menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang saya miliki. Oleh karena itu, saya berharap bahwa segala bentuk saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Saya berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi dunia pendidikan maupun bagi pelestarian kebudayaan di indonesia.