

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR ASISTENSI

KATA PENGANTAR

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR ISTILAH

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah.....	1
1.2	Maksud dan Tujuan.....	2
1.2.1	Maksud.....	2
1.2.2	Tujuan.....	2
1.3	Perumusan dan Pembatasan Masalah.....	3
1.3.1	Perumusan Masalah.....	3
1.3.2	Pembatasan Masalah.....	3
1.4	Pemberi Tugas.....	4
1.4.1	Denta Husada	4
1.4.2	Misi dan Visi.....	4
1.4.3	Lingkup Kerja.....	5
1.4.4	Program Yang Dilakukan Denta Husada Saat ini	5
1.5	Sistematika Penulisan	7

BAB II ANALISA MASALAH

2.1	Tinjauan Teori	10
2.1.1	Definisi Multimedia	10
2.1.2	Interaktif	11
2.1.3	CD-ROM	12
2.1.4	Tingkah laku anak pada masa pra sekolah	15
2.2	Tinjauan Masalah	20
2.2.1	Lingkup Kerja Denta Husada Saat Ini	21
2.2.2	Program Kerja Yang Dilakukan Denta Husada	21
2.2.3	Peran CD-i di Konsultan Kesehatan Gigi Ini	23

BAB III PEMECAHAN MASALAH

3.1	Sasaran.....	25
3.2	Konsep Desain.....	25
3.2.1	Sinopsis.....	26
3.2.2	Story Line	26
3.2.3	Penokohan	31
3.2.4	<i>Mapping</i>	32
3.3	Konsep Visual	32
3.3.1	Tipografi.....	32
3.3.2	Warna.....	33
3.3.3	Navigasi	33
3.3.4	Animasi.....	34
3.3.5	<i>Layout</i>	34
3.3.6	Suara	36

BAB IV RINCIAN TUGAS

4.1 Cakupan Teknis Yang Dikerjakan	37
4.2 Visualisasi	37

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

SURAT KETERANGAN OBSERVASI

UCAPAN TERIMA KASIH

LEMBAR PERSETUJUAN REVISI

BIOGRAFI SINGKAT



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 <i>Main Menu</i>	24
Gambar 3.2 <i>Sub Menu Pertama</i>	25
Gambar 3.3 <i>Sub Menu Kedua</i>	26
Gambar 3.4 <i>Sub Menu Ketiga</i>	27
Gambar 3.5 <i>Sub Menu Keempat</i>	27
Gambar 3.6 <i>Layout Main Menu</i>	32
Gambar 3.7 <i>Layout Tingkatan Pertama</i>	32
Gambar 3.8 <i>Layout Tingkatan Kedua</i>	33
Gambar 4.1 <i>Tingkatan Pertama</i>	35
Gambar 4.2 <i>Tingkatan Kedua</i>	35
Gambar 4.3 <i>Tingkatan Ketiga</i>	36
Gambar 4.4 <i>Tingkatan Keempat</i>	36

DAFTAR ISTILAH

<i>Audience</i>	:	Para pemirsa, khalayak pemerhati, penikmat dari apa yang ditampilkan.
<i>Backsound</i>	:	Suara pengiring sebagai latar belakang kekosongan.
CD Interaktif	:	System interaktif multimedia yang menggabungkan video bergerak maupun diam, grafik, audio dan data program yang disimpan kesebuah data penyimpanan yaitu compact disc.
<i>Compact Disc</i>	:	Piringan yang berputar diaplikasikan pada sistem perekaman dan pembacaan data/informasi.
<i>Early Childhood</i>	:	Masa awal, masa anak-anak ketika menginjak umur 2 sampai 6 tahun.
<i>e-Books</i>	:	Kumpulan buku terdapat di internet.
<i>Image</i>	:	Cerminan, menggambarkan sesuatu yang dianggap berkarakter.
<i>Interactive</i>	:	Hubungan timbal balik dari dua pihak sebagai penerima dan penyampai berita atau berita.
<i>Layout</i>	:	Tampilan, tata letak.

<i>Preventive</i>	:	Pencegahan
<i>Preschool Age</i>	:	Periode persiapan untuk masuk sekolah dasar, atau usia memasuki taman kanak-kanak.
<i>Promotive</i>	:	Memerhatikan, mendirikan, memelihara
<i>Questioning Age</i>	:	Cara umum anak-anak usia 2 sampai 6 dengan bertanya, usia bertanya.
<i>Tempertanstrum</i>	:	Sifat - sifat batin yang tetap mempengaruhi perbuatan, perasaan dan pikiran.
<i>Text</i>	:	Tulisan, penggabungan huruf yang mengandung suatu arti.
<i>Tutorial</i>	:	Pembelajaran, pembagian ilmu yang dikemas secara tidak langsung.
<i>Warna</i>	:	kesan yang diperoleh mata dari cahaya yang dipantulkan oleh benda -benda yang dikenainya.