

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI *PATHFINDING METHOD* MENGGUNAKAN DIJKSTRA'S *ALGORITHM* PADA PENGEMBANGAN *GAME TOWER* *DEFENSE 'VERZAMELAAR: IGNIS FAATUS'*

SKRIPSI

Program Studi Informatika

Fakultas Teknik

Universitas Widyatama

Oleh:

Muhammad Demas Farand Kalya Abdillah Wibowo

40621100062

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Tanggal 19 Agustus 2025

Menyetujui

Pembimbing



Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T.

NIDN. 0423108002

Mengetahui

Ka. Prodi Informatika



Ari Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0415078402

Dekan Fakultas Teknik



Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng.

NIDN. 0429097401