

ABSTRAK

PEMBUATAN 3D ASSET UNTUK APLIKASI MEDIA INFORMASI PROGRAM STUDI MULTIMEDIA DIPLOMA III UNIVERSITAS WIDYATAMA

Oleh :

Adhitya Desta Erwanda Putra

1015101010

Terdapat beberapa kegunaan pada pembuatan 3D modeling, dilihat dari fungsinya, salah satu konsepnya adalah pembuatan 3D asset. Kegunaan 3D asset ini adalah untuk membuat *property-property* yang dibutuhkan pada suatu hal, baik pembuatan *property* seperti meja, kursi, lemari dan lain-lain. Disini *property* tersebut dibuat modeling 3D di suatu *software* agar terlihat sama dengan aslinya.

Penulis memilih tugas akhir yang berjudul **“Pembuatan 3D Asset Untuk Aplikasi Media Informasi Program Studi Multimedia Diploma III Universitas Widyatama.”** Judul ini akan membahas tentang pembuatan 3D asset dari berbagai *property* yang dibutuhkan dalam pembuatan tugas akhir. Dimulai dari Pembuatan model hingga ke *render output*. Penulis berharap hasil dari tugas akhir ini bisa berguna untuk mahasiswa baru yang akan masuk di Universitas Widyatama, khususnya program studi multimedia.

ABSTRACT

PEMBUATAN 3D ASSET UNTUK APLIKASI MEDIA INFORMASI PROGRAM STUDI MULTIMEDIA DIPLOMA III UNIVERSITAS WIDYATAMA

By :

Adhitya Desta Erwanda Putra

1015101010

There are several uses for making 3D modeling, seen from its function, one of its concept is making 3D asset. The use of 3D asset it to make the properties needed in a matter, whether making property such as tables, chairs, cabinets and others. Here the property is made 3D modeling in a software to look the same as the original.

The author chose the final assignment entitled “**Pembuatan 3D Asset Untuk Aplikasi Media Informasi Program Studi Multimedia Diploma III Universitas Widyatama.**” This title will discuss about making 3D asset form various property needed in making final project. Starting from model making up to output rendering. The authors hope the results of this final project can be useful for new students who will enter the University Widyatama, especially multimedia courses.