

ABSTRACT

Technological developments strongly virtually any need, including childrens at an early age into adulthood. The rapid developments game application of android not only make the game function as mere entertainment but either can be a lerarning Sundanese script is still less attention, the technology can be used as a means to assist and facilitate the learning process Sundanese script symbols to guide users to play while learning.

The use of this interactive game can help ini the process of knowledge Sundanese script and can be one media interactive learning for all ages. The method used in this software is an SCREENPLAY. Unified modeling language (UML) is used as the modeling software. This interactive game using the Unity that use the JavaScripts programing language and applied to smartphone based on android.

Game applications for interactive learning using script Sundanese-based on android is able to create a user to gain new experience in learning the alphabet Sundanese apart from other learning media.

Keywords: *Interactive Game, Sunda Script Symbol. Android games*

ABSTAKSI

Perkembangan teknologi saat ini sangat mendukung hampir semua kebutuhan, termasuk anak-anak di usia dini hingga dewasa. Pesatnya perkembangan aplikasi *game* yang berbasis *android* tidak hanya membuat permainan berfungsi sebagai hiburan semata tetapi dapat menjadi alat belajar untuk segala umur. Masalah pendidikan terutama dalam sistem pendidikan aksara bahasa Sunda masih kurang perhatian, teknologi dapat digunakan sebagai sarana untuk membantu dan memfasilitasi proses pembelajaran aksara Sunda dan dapat membimbing pengguna untuk bermain sambil belajar.

Penggunaan *game* interaktif ini dapat membantu dalam proses pengetahuan aksara Sunda dan dapat menjadi salah satu media pembelajaran yang interaktif untuk segala umur. Metode yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah metode *Screenplay*. *Unified modeling language (UML)* digunakan sebagai pemodelan perangkat lunak. *Game* interaktif ini menggunakan *unity* yang menggunakan bahasa *JavaScript* dan diterapkan ke sistem *smartphone* yang berbasis *android*.

Aplikasi *game* untuk pembelajaran interaktif aksara Sunda berbasis *android* ini mampu membuat *user* untuk mendapatkan pengalaman baru dalam pembelajaran aksara Sunda selain dari media-media pembelajaran lainnya.

Kata kunci : *game* interaktif, aksara Sunda, *game android*