

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR

LEMBAR DEDIKASI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSIDANGAN

ABSTRAKSI

KATA PENGANTAR

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Perumusan Masalah.	2
1.2.1	Rumusan Masala	2
1.2.2	Batasan Masalah	2
1.2.3	Maksud dan Tujuan	2
1.2.4	Maksud	3
1.2.5	Tujuan	3
1.2.6	Manfaat	3
1.2.7	Manfaat Internal	3
1.2.8	Manfaat Eksternal	4
1.2.9	Pemberi Tugas	4
1.2.10	Sistematika Penulisan	4

BAB II ANALISA MASALAH

2.1	Tinjauan Teori	6
2.1.1	Tinjauan <i>User Interface</i>	6
2.1.2	Tinjauan Mobile Game	7
2.1.3	Berdasarkan jenis Platform.....	8
2.1.4.	Berdasarkan Genre	8
2.1.5	Tinjauan Gambar	16

2.1.6 Tinjauan Warna	18
----------------------------	----

BAB III PEMECAHAN MASALAH

3.1 Konsep Visual.....	19
3.1.1 Konsep Desain <i>User Interface</i>	19
3.1.2 Konsep Warna <i>Background & Propert</i>	21

BAB IV RINCIAN TUGAS

4.1 Cakupan Teknis Pengerjan	26
4.1.1 Sketching	26
4.1.2 Vectorsing	28
4.1.3 Coloring.....	29
4.2 Screenshot Hasil Visual pada animasi Guru Gantangan	30

