

ABSTRAK

Angkutan kota merupakan transportasi umum yang sudah menjadi pilihan banyak masyarakat di kota Bandung terutama bagi mereka yang tidak memiliki kendaraan pribadi untuk berpergian dari satu tempat ke tempat lainnya. Selain tarif yang terjangkau, jumlah armada dan trayek angkutan kota di Bandung cukup banyak sehingga membuat calon penumpang tidak perlu menunggu lama.

Namun, calon penumpang juga sering mengalami kesulitan dalam mencari angkutan kota untuk dapat sampai ke tempat tujuan. Hal itu dikarenakan calon penumpang tidak mengetahui jalur angkutan kota tersebut. Oleh karena itu, penulis mencoba membangun sebuah aplikasi yang akan membantu untuk mempermudah dalam mencari angkutan kota dan mendapatkan informasi jalur setiap angkutan kota serta informasi lokasi terminal atau tempat pemberhentian angkutan kota di Bandung yang dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.

Sistem yang akan dibuat adalah Aplikasi Sistem Informasi Jalur Angkutan kota di Bandung Berbasis *Android*. Sistem ini akan menggunakan metode *waterfall* serta *tools* untuk pemodelan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

Aplikasi ini akan dijalankan pada perangkat bergerak dengan system *Android* spesifikasi minimal versi 2.2 (*Froyo*) dan dalam kondisi internet serta perangkat GPS sedang menyala. Aplikasi ini diharapkan dapat juga digunakan pada banyak tipe perangkat bergerak dengan system operasi *Android* versi lainnya, serta dapat memberikan informasi dengan tampilan sederhana namun mudah digunakan oleh banyak kalangan masyarakat.

Kata Kunci: Jalur, *Waterfall*, UML (*Unified Modeling Language*), *Android*.

ABSTRACT

Urban transportation is a kind of Public transportation that has become the main choice of many people in Bandung City, especially for those who do not have a personal vehicle to travel from one place to another. Beside the affordable tariffs, the number and route of urban transportation is quite many, so the passenger do not have to waste many time for waiting.

However, the prospective passengers often have difficulties in finding urban-transportation to get to their destination. That's because they do not know the urban-transportation routes. Therefore, the author tried to build an application that will help to facilitate the search for urban-transportation and get information about the routes, terminal location and shelters in Bandung City that can be used anytime and anywhere.

The system to be made is Information System Application of the routes of urban-transportation in Bandung City on *Android*-based. This system would be using waterfall-method and tools for modeling using UML (Unified Modeling Language).

This application will run on mobile devices with *Android* operating system specification at least version 2.2 (Froyo) and the conditions of the Internet and GPS devices are being turn. This application is also expected to be used optimally on many types of mobile devices with *Android* operating system, and may provide information with a simple display yet easy to be used by many societies.

Key words: Routes, Waterfall, UML (Unified Modeling Language), *Android*.