

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Maksud dan Tujuan	I-2
1.5 Batasan Masalah	I-3
1.6 Metode Penelitian	I-3
1.7 Sistematika Penulisan	I-4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Lowongan Pekerjaan	II-1
2.2 Undang-Undang Ketenagakerjaan	II-1
2.2.1 Ketenagakerjaan	II-1
2.2.2 Tenagakerja	II-1
2.2.3 Perusahaan	II-1
2.2.4 Perjanjian Kerja	II-2
2.2.5 Pekerja	II-2
2.2.6 Pemberi Kerja	II-2
2.2.7 Pelayanan Penempatan Kerja	II-2

2.3 Pengertian Web Browser	II-2
2.3.1 HTTP	II-2
2.3.2 Web Browser	II-3
2.3.3 Web Server	II-3
2.3.4 Worl Wide Web (WWW)	II-4
2.3.5 Hyper Text Markup Language (HTML)	II-4
2.4 Metodologi Yang digunakan	II-4
2.4.1 Waterfall Process Model.....	II-5
2.4.2 Object Oriented Programming (OOP)	II-6
2.4.3 Unified Modeling Language (UML)	II-7
2.5 Tools Macromedia Dreamweaver 8.....	II-15
2.5.1 Tentang Macromedia Dreamweaver.....	II-15
2.5.2 Ruang Kerja Macromedia Dreamweaver	II-16
2.5.3 Personal Home Page (PHP)	II-19
2.5.4 Script PHP	II-19
2.5.5 Non Emmbedded Script.....	II-20
2.6 MySQL	II-20
2.7 Apache	II-21

BAB III ANALISIS

3.1 Identifikasi Masalah	III-1
3.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	III-2
3.2.1 Skenario Proses Informasi Lowongan Kerja	III-3
3.2.2 Kelemahan Sistem Lama	III-4
3.3 Hasil Analisis	III-4
3.4 Analisis Sistem Baru	III-5
3.5 Skenario Proses Media Informasi Lowongan Kerja	III-5
3.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Yang Dikembangkan	
Dengan Model Use Case Bussiness	III-6
3.6.1 Definisi Actor	III-6
3.6.2 Deskripsi Use Case	III-6
3.6.3 Use Case Media Informasi Lowongan Kerja.....	III-8

BAB IV PERANCANGAN

4.1 Perancangan Sistem	IV-1
4.2 Perancangan Menu	IV-1
4.3 Model Use case	IV-1
4.3.1 Use case Diagram	IV-2
4.3.2 Definisi Actor	IV-3
4.3.3 Definisi Use Case	IV-4
4.3.4 Skenario Use Case	IV-4
4.4 Activity Diagram	IV-7
4.5 Realisasi Use Case Tahap Analisis	IV-8
4.6 Realisasi Usecase Tahap Perancangan	IV-11
4.6.1 Class Diagram	IV-11
4.6.2 Kamus Data	IV-12
4.6.3 Sequence Diagram	IV-17
4.6.4 Collaboration Diagram Login	IV-20
4.7 Lingkungan Operasional	IV-24
4.8 Perangkat Lunak	IV-24
4.9 Perangkat Keras	IV-24
4.10 Karakteristik Pengguna	IV-24
4.11 Layout Antarmuka	IV-25

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi	V-1
5.2 Kebutuhan Sumberdaya	V-1
5.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	V-1
5.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	V-2
5.3 Implementasi Antarmuka	V-2
5.3.1 Antarmuka <i>Login</i> untuk menampilkan form Login	V-2
5.3.2 Antarmuka Form Login Admin	V-3
5.3.3 Antarmuka Menu Admin	V-3
5.3.4 Antarmuka Menu Utama	V-4
5.3.5 Antarmuka Menu Tentang Fakultas	V-5

5.3.6 Antarmuka Menu Comment	V-6
5.3.7 Antarmuka Menu Registrasi Account	V-7
5.3.8 Antarmuka Login Pencari Kerja	V-8
5.3.9 Antarmuka Form Untuk Mengisi Comment	V-8
5.3.10 Antarmuka Menu View Lowongan	V-9
5.3.11 Antarmuka Menu View Pencari Kerja	V-9
5.3.12 Antarmuka Login Penyedia Kerja	V-10
5.3.13 Antarmuka Menu View Penyedia Lowongan Kerja.....	V-10
5.3.14 Antarmuka Menu Pasang Iklan	V-11
5.4 Hasil pengujian Dengan Menggunakan Metode White Box	V-11

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran.....	VI-2

DAFTAR PUSTAKA	xvi
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B

LAMPIRAN C