

## DAFTAR ISI

ABSTRACT .....	i
ABSTRAK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b><u>BAB I</u></b> PENDAHULUAN .....	I-1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	I-1
1.2. Perumusan Masalah .....	I-2
1.3. Batasan Masalah .....	I-2
1.4. Tujuan .....	I-3
1.6. Metodologi Penelitian .....	I-3
1.7. Sistematika Penulisan .....	I-4
<b><u>BAB II</u></b> LANDASAN TEORI .....	II-1
2.1. Text Mining .....	II-1
2.2. <i>Text Preprocessing</i> .....	II-2
2.3. <i>String Matching</i> .....	II-2
2.4. Algoritma Rabin Karp .....	II-3
2.5. <i>Parsing k-gram</i> .....	II-6
2.6. <i>Hashing</i> .....	II-6
2.7. <i>Similarity</i> .....	II-6
<b><u>BAB III</u></b> ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	III-1
3.1. Analisis Sistem .....	III-1
3.2. <i>Analisis Preprocessing</i> .....	III-2
3.2.1 <i>Case Folding</i> .....	III-3
3.2.2 <i>Filtering</i> .....	III-4
3.2.3 <i>Stemming</i> Nazief-Adriani .....	III-5
3.3. Analisis Algoritma Rabin Karp .....	III-6

3.3.1	Parsing dengan Metode K-Gram.....	III-7
3.3.2	<i>Hashing</i> .....	III-8
3.3.3	<i>String Matching</i> .....	III-10
3.4	Proses Kerja Sistem.....	III-11
3.4.1	<i>Input Data Jawaban User</i> .....	III-11
3.4.2	Proses <i>Case Folding</i> .....	III-11
3.4.3	Proses <i>Filtering</i> .....	III-13
3.4.4	Proses <i>Stemming</i> .....	III-14
3.4.5	Proses Parsing K-Gram .....	III-14
3.4.6	Proses <i>Hashing</i> .....	III-15
3.4.7	Proses <i>String Matching</i> .....	III-17
3.5	Pemodelan Sistem .....	III-19
3.5.1.	<i>Use Case</i> Diagram.....	III-19
3.5.2.	<i>Use Case</i> Skenario .....	III-22
3.6.	Perancangan Antarmuka.....	III-28
3.6.1.	Halaman Awal ( <i>Index</i> ).....	III-28
3.6.2.	Halaman Hasil.....	III-29
3.6.3.	Halaman <i>Login</i> .....	III-30
3.6.4.	Halaman <i>Manage Database</i> .....	III-31
3.6.5.	Halaman Edit Soal.....	III-31
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b> .....		IV-1
4.1.	Lingkungan Implementasi .....	IV-1
4.1.1.	Lingkungan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	IV-1
4.1.2.	Lingkungan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	IV-1
4.2.	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	IV-2
4.2.1.	Tampilan Awal ( <i>Index</i> ) .....	IV-2
4.2.2.	Tampilan Hasil .....	IV-2
4.2.3.	<i>Login</i> .....	IV-3
4.2.4.	<i>Manage Database</i> .....	IV-4
4.2.5.	Edit Soal.....	IV-4
4.3.	Rancangan Pengujian ( <i>Black Box Testing</i> ).....	IV-5
4.3.1.	Proses <i>Input</i> Jawaban .....	IV-5

4.3.2.	Proses <i>Input</i> K-Gram.....	IV-5
4.3.3.	Proses <i>Login</i> .....	IV-6
4.3.4.	<i>Insert</i> Pertanyaan.....	IV-6
4.3.5.	<i>Insert</i> Jawaban.....	IV-7
4.4.	Perancangan Skenario Pengujian .....	IV-8
4.5.	Hasil Pengujian Sistem.....	IV-9
4.6.	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	IV-14
<b><u>BAB V</u> PENUTUP.....</b>		<b>V-1</b>
5.1.	Kesimpulan.....	V-1
5.2.	Saran .....	V-2
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xiii</b>

