

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Rumusan Masalah	I-2
1.3. Batasan Masalah	I-2
1.4. Tujuan dan Manfaat Perancangan	I-3
1.5. Hasil dari Perancangan	I-3
1.6. Metodologi	I-3
1.7. Sistematika Penulisan	I-4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Android	II-1
2.1.1 Pengertian Smartphone (Telepon Pintar)	II-1
2.1.2 Pengertian GPS (Global Positioning System)	II-1
2.1.2.1 Kemampuan GPS (<i>Global Positioning System</i>)	II-1
2.1.2.2 Produk yang diberikan GPS	II-2
2.1.3 <i>Java Software Development Kit</i> (SDK Java)	II-2
2.1.4 <i>Eclipse Software Development Kit</i> (SDK Eclipse)	II-2
2.1.5 <i>Android Software Development Kit</i> (SDK Android)	II-2

2.1.6 <i>Android Eclipse Plugin (ADT)</i>	II-2
2.1.7 <i>Android Package (APK)</i>	II-3
2.1.8 <i>Android Virtual Devices (AVD)</i>	II-3
2.1.9 <i>Emulator</i>	II-3
2.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	II-3
2.3 <i>Metode Waterfall</i>	II-10
2.4 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	II-12
2.5 <i>Bahasa Pemrograman</i>	II-13
2.6 <i>Definisi Perangkat yang digunakan</i>	II-14
2.7 <i>Location Based Service (LBS)</i>	II-15
2.8 <i>Arsitektur Andorid</i>	II-16
2.9 <i>Android Lifecycle</i>	II-17
2.10 <i>Database SQLite</i>	II-18

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 <i>Analisis Proses Sistem Lama</i>	III-1
3.2 <i>Skenario Proses Sistem Lama</i>	III-1
3.3 <i>Hasil Analisa Peta Manual</i>	III-2
3.4 <i>Kelemahan Peta Manual</i>	III-2
3.5 <i>Analisis Proses Google Maps</i>	III-3
3.6 <i>Skenario Proses Google Maps</i>	III-3
3.7 <i>Hasil Analisa Google Maps</i>	III-4
3.8 <i>Kelemahan Google Maps</i>	III-4

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 <i>Model Perancangan Use Case Business Sistem</i>	IV-1
4.2 <i>Definisi Actor Business</i>	IV-1
4.3 <i>Deskripsi Use Case</i>	IV-2
4.4 <i>Use Case Aplikasi SI Jalur Angkutan Kota di Bandung</i>	IV-2
4.4.1 <i>Scenario Use Case Peta Angkot</i>	IV-3
4.4.2 <i>Scenario Use Case Help</i>	IV-4

4.4.3	<i>Scenario Use Case Exit</i>	IV-4
4.5	Activity Diagram Aplikasi SI Jalur Angkutan Kota di Bandung	IV-4
4.6	Pemodelan Data	IV-6
4.6.1	<i>Class Object Description</i>	IV-8
4.7	Struktur Organisasi Objek dan Pesan	IV-11
4.8	Component Diagram	IV-14
4.9	Deployment Diagram	IV-15
4.10	Perancangan Menu	IV-15
4.11	Perancangan Antarmuka	IV-15
 BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		
5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi <i>Hardware</i>	V-2
5.1.2	Lingkungan Implementasi <i>Software</i>	V-2
5.1.3	Implementasi Antarmuka	V-2
5.2	Pengujian	V-6
5.2.1	Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode <i>White Box</i>	V-7
 BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xiv
LAMPIRAN A		
LAMPIRAN B		