

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-2
1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian	I-3
1.5.1 Maksud Penelitian	I-3
1.5.2 Tujuan Penelitian	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-3
1.7 Sistematika Penulisan	I-4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi	II-1
2.2 Pengertian Website	II-1
2.3 Object Oriented (OO)	II-2
2.4 Unified Modeling Language (UML)	II-2
2.5 Object Oriented Programming (OOP)	II-10
2.6 Linear Sequential Model	II-11
2.7 Bahasa Pemrograman yang Digunakan	II-14
2.7.1 PHP	II-14

2.7.2	Database	II-16
2.8	Tools yang Digunakan	II-17
2.8.1	Macromedia Dreamweaver	II-17
2.8.2	Xampp	II-17
2.9	Pengertian Berita	II-19
2.10	Pengertian Pariwisata	II-19
2.10.1	Pariwisata Alternatif	II-20
2.11	Pengertian Kebudayaan	II-22

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1	Objek Penelitian	III-1
3.1.1	Sejarah Singkat Kabupaten Pati	III-1
3.1.2	Visi dan Misi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan	III-2
3.2	Analisa Sistem	III- 3
3.2.1	Analisis Fungsional	III-3
3.2.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	III-3
3.2.1.2	Skenario Proses Sistem Pengenalan Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pati Jawa Tengah	III-4
3.2.2	Analisis Non Fungsional	III-5
3.2.2.1	Analisis Perangkat Lunak	III-5
3.2.2.2	Analisis Perangkat Keras	III-6
3.3	Analisis Sistem Baru	III-6
3.3.1	Skenario Proses Sistem Aktivitas <i>Website</i> Dinas Pariwisata dan Kebudayaan	III-7
3.3.2	Analisis Perangkat Keras	III-7
3.3.3	Analisis Perangkat Lunak	III-8
3.3.4	<i>User Requirement</i>	III-8

BAB IV PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

4.1	Fitur Utama Perangkat Lunak	IV-1
4.1.1	Kebutuhan Fungsional	IV-1
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	IV-1
4.2	Model <i>Use Case</i>	IV-2
4.2.1	<i>Use Case</i> Diagram	IV-2
4.2.2	Definisi Actor	IV-4
4.2.3	Definisi <i>Use Case</i>	IV-4
4.2.4	Skenario <i>Use Case</i>	IV-6
4.3	<i>Activity</i> Diagram	IV-28
4.4	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis	IV-51
4.4.1	<i>Class Analysis</i> Diagram	IV-51
4.4.2	<i>Class Analysis</i>	IV-53
4.4.3	Tanggung Jawab dan Atribut	IV-54
4.5	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan	IV-56
4.5.1	<i>Class</i> Diagram	IV-56
4.5.2	Kamus Data	IV-58
4.5.3	<i>Sequence</i> Diagram	IV-69
4.5.3.1	<i>Sequence</i> Diagram Login	IV-60
4.5.3.2	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Admin ...	IV-70
4.5.3.3	<i>Sequence</i> Diagram Edit Admin	IV-70
4.5.3.4	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Agenda .	IV-71
4.5.3.5	<i>Sequence</i> Diagram Edit Agenda	IV-71
4.5.3.6	<i>Sequence</i> Diagram Delete Agenda	IV-72
4.5.3.7	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Pariwisata	IV-72
4.5.3.8	<i>Sequence</i> Diagram Edit Pariwisata	IV-73
4.5.3.9	<i>Sequence</i> Diagram Hapus Pariwisata	IV-74
4.5.3.10	<i>Sequence</i> Diagram Edit Komentar	IV-75

4.5.3.11	Sequence Diagram Hapus	
	Komentar	IV-76
4.5.3.12	Sequence Diagram Tambah Banner ..	IV-77
4.5.3.13	Sequence Diagram Edit Banner	IV-78
4.5.3.14	Sequence Diagram Hapus Banner	IV-79
4.5.3.15	Sequence Diagram Tambah Poling ...	IV-80
4.5.3.16	Sequence Diagram Edit Poling	IV-81
4.5.3.17	Sequence Diagram Hapus Pesan	IV-82
4.5.3.18	Sequence Diagram Tambah Gallery	
	Foto	IV-83
4.5.3.19	Sequence Diagram Edit Gallery	
	Foto	IV-84
4.5.3.20	Sequence Diagram Hapus Gallery	
	Foto	IV-85
4.5.3.21	Sequence Diagram Tambah Menu	
	Utama	IV-86
4.5.3.22	Sequence Diagram Edit Menu	
	Utama	IV-86
4.5.3.23	Sequence Diagram Tambah Sub	
	Menu	IV-87
4.5.3.24	Sequence Diagram Edit Sub Menu	IV-88
4.5.3.25	Sequence Diagram Hapus Sub	
	Menu	IV-89
4.5.3.26	Sequence Diagram Tambah	
	Halaman Statis	IV-90
4.5.3.27	Sequence Diagram Edit Halaman	
	Statis	IV-91
4.5.3.28	Sequence Diagram Hapus Halaman	
	Statis	IV-92
4.5.3.29	Sequence Diagram Tambah	
	Fasilitas	IV-93

4.5.3.30	<i>Sequence</i> Diagram Edit Fasilitas	IV-94
4.5.3.31	<i>Sequence</i> Diagram Hapus Fasilitas ...	IV-95
4.5.3.32	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Berita	IV-96
4.5.3.33	<i>Sequence</i> Diagram Edit Berita	IV-97
4.5.3.34	<i>Sequence</i> Diagram Hapus Berita	IV-98
4.5.3.35	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Seni Budaya	IV-99
4.5.3.36	<i>Sequence</i> Diagram Edit Seni Budaya	IV-100
4.5.3.37	<i>Sequence</i> Diagram Hapus Seni Budaya	IV-101
4.5.3.38	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Modul ...	IV-102
4.5.3.39	<i>Sequence</i> Diagram Edit Modul	IV-103
4.5.3.40	<i>Sequence</i> Diagram Hapus Modul	IV-104
4.5.3.41	<i>Sequence</i> Diagram Search	IV-105
4.5.3.42	<i>Sequence</i> Diagram Komentar	IV-106
4.5.3.43	<i>Sequence</i> Diagram Hubungi Kami	IV-106
4.5.3.44	<i>Sequence</i> Diagram Poling	IV-107
4.5.4	<i>Collaboration</i> Diagram	IV-107
4.5.5	<i>Component</i> Diagram	IV-109
4.5.5.1	<i>Component</i> Diagram Sistem Elektronik Web Dinas Pariwisata dan Kebudayaan	IV-109
4.6	Struktur Menu	IV-109
4.7	<i>Layout</i> Antarmuka	IV-111
4.7.1	Antarmuka Login	IV-111
4.7.2	Antarmuka Home Admin	IV-111
4.7.3	Antarmuka Manage Admin	IV-112
4.7.4	Antarmuka Manage Agenda	IV-112
4.7.5	Antarmuka Manage Pariwisata	IV-113
4.7.6	Antarmuka Manage Komentar	IV-113

4.7.7	Antarmuka Manage Banner	IV-114
4.7.8	Antarmuka Manage Galeri Foto	IV-114
4.7.9	Antarmuka Manage Menu Utama	IV-115
4.7.10	Antarmuka Manage Sub Menu	IV-115
4.7.11	Antarmuka Manage Halaman Statis	IV-116
4.7.12	Antarmuka Manage Fasilitas	IV-116
4.7.13	Antarmuka Manage Seni Budaya	IV-117
4.7.14	Antarmuka Manage Berita	IV-117
4.7.15	Antarmuka Manage Poling	IV-118
4.7.16	Antarmuka Manage Modul	IV-118
4.7.17	Antarmuka Manage Hubungi	IV-119
4.7.18	Antarmuka User Home	IV-120
4.7.19	Antarmuka Komentar Pariwisata	IV-121
4.7.20	Antarmuka Search Pariwisata	IV-121
4.7.21	Antarmuka Hubungi Kami	IV-122
4.7.22	Antarmuka Edit Admin	IV-122
4.7.23	Antarmuka Edit Agenda	IV-123
4.7.24	Antarmuka Edit Pariwisata	IV-124
4.7.25	Antarmuka Edit Komentar	IV-124
4.7.26	Antarmuka Edit Banner	IV-125
4.7.27	Antarmuka Edit Poling	IV-125
4.7.28	Antarmuka Reply Pesan	IV-126
4.7.29	Antarmuka Edit Gallery Foto	IV-126
4.7.30	Antarmuka Edit Menu Utama	IV-127
4.7.31	Antarmuka Edit Sub Menu	IV-127
4.7.32	Antarmuka Edit Halaman Statis	IV-128
4.7.33	Antarmuka Edit Fasilitas	IV-128
4.7.34	Antarmuka Edit Berita	IV-129
4.7.35	Antarmuka Edit Seni Budaya	IV-129
4.7.36	Antarmuka Edit Modul	IV-130
4.7.37	Antarmuka Tambah Admin	IV-130

4.7.38	Antarmuka Tambah Agenda	IV-131
4.7.39	Antarmuka Tambah Pariwisata	IV-131
4.7.40	Antarmuka Tambah Banner	IV-132
4.7.41	Antarmuka Tambah Poling	IV-132
4.7.42	Antarmuka Tambah Gallery Foto	IV-133
4.7.43	Antarmuka Tambah Menu Utama	IV-133
4.7.44	Antarmuka Tambah Sub Menu	IV-134
4.7.45	Antarmuka Tambah Halaman Statis	IV-134
4.7.46	Antarmuka Tambah Fasilitas	IV-135
4.7.47	Antarmuka Tambah Berita	IV-135
4.7.48	Antarmuka Tambah Seni Budaya	IV-136
4.7.49	Antarmuka Tambah Modul	IV-136
4.8	<i>Glossary</i>	IV-137

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkup dan Batasan Implementasi	V-2
5.2	Kebutuhan Sumberdaya	V-2
5.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-2
5.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	V-3
5.3	Implementasi Antarmuka	V-3
5.4	Hasil Pengujian	V-18

BAB VI PENUTUP

6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B