DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
SURAT PERNYATAAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT v
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Tujuan dan Manfaat 3
1.3.1. Tujuan Penelitian 3
1.3.2. Manfaat Penelitian 4
1.4. Batasan Masalah 4
1.5. Profil Klien 5
1.6. Sistematika Penulisan 6
1.7. Alur Perancangan 6
BAB II 8
2.1. Tinjauan Data Perancangan 8
2.2. Teori dan Prinsip Perancangan 11
2.2.1. E-learning 11
2.2.2. User Interface 14
2.2.3. User Experience 14
2.2.4. Design Thinking 16
2.2.5. Usability 18
2.2.6. Moodboard 20
2.2.7. User flow 21
2.2.8. Wireframe 22

2.2.9. Prototype 24
2.2.10. Warna 25
2.2.11. Grid System 26
2.2.12. Referensi Visual 26
BAB III 29
3.1. Strategi Komunikasi 29
3.2. Target Audiens 32
3.3. Analisi SWOT 32
3.3. Tujuan Komunikasi 35
3.4. Konsep Visual 36
3.4.3. Moodboard 39
3.4.4. Grid System 40
3.5. Konsep Media 41
BAB IV 42
4.1. Halaman LMS Awal 42
4.2. User Flow 42
4.3. Luaran Yang Dihasilkan 43
4.4. Pembuatan Wireframe 43
4.5. Hasil Perancangan 57
BAB V 76
5.1. Kesimpulan 76
5.2. Saran 76
DAFTAR PUSTAKA 78
LAMPIRAN 80