

## ***ABSTRACT***

*Playing game is one of favourite entertainment choices when people who get bored, surfeited, or stressed. People are using computer to helps their works or as information media, but computer can also be used as a great enjoyment media with playing games.*

*Making a game were inspired by a phenomenon of public concern not only make it interested, it will make it uniquely personal. The game of Cicak Buaya Tikus (Ciyus) is a desktop game where the game ideas that have come from one of the hot issue in this country, the conflict of Cicak vs Buaya.*

*The game's genre is action endless runner game genre, where you run until you die and you need careful to control the game. You are play as a gecko house (cicak) that have to catch rats (tikus) with crocodiles (buaya) as obstacles. Ciyus has 2 dimensional graphics with river as background game. It's made with Unity as main software, CorelDRAW, and Audacity.*

*Keyword: action game, Cicak Buaya Tikus, endless runner game, Cicak vs Buaya, Unity*

## ABSTRAK

Bermain *game* menjadi salah satu pilihan hiburan favorit ketika seseorang merasa bosan, jenuh, atau dalam keadaan stres. Selain digunakan untuk membantu menyelesaikan pekerjaan dan sarana informasi, komputer juga menjadi salah satu media hiburan menarik dengan bermain *game*.

Membuat sebuah *game* dengan mengangkat suatu fenomena yang tengah menjadi sorotan publik, akan membuatnya menjadi suatu daya tarik tersendiri. *Game* Cicak Buaya Tikus (Ciyus) adalah *game* berbasis *desktop* dengan mengangkat konflik *Cicak vs Buaya*, yang merupakan salah satu isu hangat di negeri ini.

Genrenya termasuk *action endless runner*, dimana permainan terus berjalan tanpa ujung sampai pemain harus kehilangan kesempatan bermain dan membutuhkan kecermatan mengendalikan permainan. Pemain berperan sebagai cicak yang harus menangkap tikus dengan buaya sebagai rintangannya. *Game* Ciyus bergrafik 2 dimensi dengan latar permainan sungai. Pembangunan dibuat dengan Unity sebagai perangkat lunak utama, CorelDRAW, dan Audacity.

Kata Kunci: *action game*, Cicak Buaya Tikus, *endless runner game*, *Cicak vs Buaya*, Unity