

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	I-1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	I-1
1.2. Identifikasi Masalah .....	I-2
1.3. Rumusan Masalah .....	I-2
1.4. Maksud dan Tujuan .....	I-2
1.5. Batasan Masalah .....	I-2
1.6. Metodologi Penelitian .....	I-3
1.7. Sistematika Penulisan .....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI .....	II-1
2.1. Pengertian Sistem .....	II-1
2.2 Defenisi Informasi .....	II-2
2.3 Pengertian Laundry.....	II-2
2.4 Teknologi informasi.....	II-2
2.5 Aplikasi Web. ....	II-2

2.6.	Arsitektur Aplikasi .....	II-3
2.7.	Metodologi Waterfall .....	II-3
2.8.	Konsep Berorientasi Objek.....	II-5
2.9.	Unified Modelling Language (UML) .....	II-6
2.9.1.	Use Case Diagram .....	II-8
2.9.2.	Class Diagram .....	II-10
2.9.3.	Activity Diagram .....	II-11
2.9.4.	Sequence Diagram .....	II-12
2.9.5.	Deployment Diagram .....	II-13
2.9.6.	Component Diagram .....	II-13
2.10.	Teknologi .....	II-13
2.10.1.	Internet .....	II-14
2.10.2.	MySQL .....	II-14
2.10.3.	Framework .....	II-15
2.10.4.	MVC (Model-View-Controller) .....	II-15
2.10.5.	Codeigniter .....	II-16
2.10.6.	PHP(PHP: <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	II-16
2.10.7.	HTML (HTML: <i>HyperText Markup Language</i> ) .....	II-16
2.10.8.	JavaScript .....	II-16
2.10.9.	CSS Framework .....	II-17
2.10.10.	XAMPP .....	II-17
2.10.11.	Heidi SQL .....	II-17
BAB III	ANALISIS SISTEM .....	III-19
3.1.	Objek Penelitian .....	III-19
3.2.	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	III-19
3.2.2.	<i>Flowmap</i> Sistem yang sedang berjalan .....	III-20

3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	III-21
3.4.	Usulan Sistem Aplikasi Berdasarkan Sistem yang Sedang Berjalan	III-21
3.5.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	III-21
3.5.1.	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	III-22
3.5.2.	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	III-22
3.6.	Fungsi Utama Sistem Baru .....	III-22
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>IV-1</b>
4.1.	Model Perilaku .....	IV-1
4.1.1.	Perancangan Alur Aktivitas Aplikasi .....	IV-2
4.1.1.1.	Definisi Actor Use Case .....	IV-2
4.1.1.2.	Deskripsi Use Case .....	IV-4
4.1.1.3.	Usecase diagram .....	IV-5
4.1.1.4.	Activity Diagram Login .....	IV-6
4.1.1.5.	Activity Diagram Menambah Data .....	IV-6
4.1.1.6.	Activity Diagram Mengubah Data .....	IV-7
4.1.1.7.	Activity Diagram Hapus Data.....	IV-7
4.1.1.8.	Activity Diagram Menambah Transaksi Baru .....	IV-8
4.1.2.	Perancangan <i>Class</i> .....	IV-9
4.1.2.1.	Keterangan Class Diagram .....	IV-10
4.1.3.	Perancangan Interaksi Antar Objek .....	IV-12
4.1.3.1.	Sequence Diagram Login.....	IV-13
4.1.3.2.	Sequence Diagram Menambah Data.....	IV-13
4.1.3.3.	Sequence Diagram Mengubah Data .....	IV-14
4.1.3.4.	Sequence Diagram Menghapus Data .....	IV-14
4.1.3.5.	Sequence Diagram Menambah Transaksi.....	IV-15
4.2.	Perancangan User Interface .....	IV-15

BAB VIMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	V-1
5.1.    Kebutuhan Sumber Daya .....	V-1
5.1.1.    Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	V-1
5.1.2.    Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	V-2
5.2.    Impelemntasi Antarmuka .....	V-2
5.2.1. <i>Dialog Screen</i> Halaman Login .....	V-3
5.2.2. <i>Dialog Screen</i> Halaman Dashboard .....	V-3
5.2.3. <i>Dialog Screen</i> Halaman Index Users .....	V-4
5.2.4. <i>Dialog Screen</i> Halaman Tambah User .....	V-4
5.2.5. <i>Dialog Screen</i> Halaman Edit User .....	V-4
5.2.6. <i>Dialog Screen</i> Halaman Index Member .....	V-5
5.2.7. <i>Dialog Screen</i> Halaman Tambah Member .....	V-5
5.2.8. <i>Dialog Screen</i> Halaman Index Barang .....	V-5
5.2.9. <i>Dialog Screen</i> Halaman Tambah Barang .....	V-6
5.2.10. <i>Dialog Screen</i> Halaman Edit Item .....	V-6
5.2.11. <i>Dialog Screen</i> Halaman Index Harga .....	V-6
5.2.12. <i>Dialog Screen</i> Halaman Tambah Harga .....	V-7
5.2.13. <i>Dialog Screen</i> Halaman Edit Harga .....	V-7
5.2.14. <i>Dialog Screen</i> Halaman Index Kasir .....	V-7
5.2.15. <i>Dialog Screen</i> Halaman Tambah Transaksi .....	V-8
5.2.16. <i>Dialog Screen</i> Halaman Cetak Transaksi .....	V-8
5.2.17. <i>Dialog Screen</i> Halaman Pendapatan Kasih Harian .....	V-9
5.2.18. <i>Dialog Screen</i> Halaman Pendapan Kasir Berdasarkan Member	V-9
5.2.19. <i>Dialog Screen</i> Halaman Pendapatan Kasir Berdasarkan Harga .	V-10
5.3.    Hasil Pengujian .....	V-10

5.3.1 Pengujian Perangkat lunak .....	v11
BAB Iv PENUTUP .....	VI-15
6.1. Kesimpulan .....	VI-15
6.2. Saran .....	VI-15
Daftar Pustaka .....	Xiii
Lampiran .....	xvii
Source code program .....	xiii
Riwayat Hidup .....	xxix