

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan *Game Platformer* Edukasi Mitigasi Bencana untuk Peningkatan Kesadaran Masyarakat dengan Mekanisme Pengumpulan dan *Survival*” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Widyatama.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih disampaikan kepada pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan, serta kepada seluruh dosen dan staf pengajar di lingkungan Program Studi Informatika Universitas Widyatama yang telah memberikan ilmu dan wawasan selama masa studi. Penghargaan juga disampaikan kepada keluarga dan semua pihak yang telah memberikan dukungan moril dan materiil sehingga proses penyusunan skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.

Dengan segala keterbatasan dan kekurangan, diharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat sebagai referensi dalam pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis game, khususnya dalam konteks edukasi mitigasi bencana. Segala kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan di masa mendatang.