

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Metodologi Penelitian	2
1.5 Ruang Lingkup Pembahasan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Knowledge in Discovery in Database	4
2.2 Klasifikasi	5
2.3 Decision Tree	6
2.4 Metode Decision Tree	9
2.4.1 Algoritma ID3	9
2.4.2 Algoritma C4.5	10
2.5 Konsep Pemodelan	12
2.5.1 Pengertian Pemodelan	12
2.5.2 Kegunaan Pemodelan	13
2.5.3 Prinsip Pemodelan	13
2.5.4 Teknologi Objek	13
2.5.5 Histori Pemodelan Berorientasi Objek	14
2.6 Unified Modeling language (UML)	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1 Gambaran Umum Sistem	15

3.2	Analisa Kebutuhan.....	15
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	15
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	16
3.3	Diagram UML (Unified Modelling Language)	16
3.3.1	<i>Use case Diagram</i>	16
3.3.2	<i>Sequence Diagram</i>	19
3.3.3	<i>Class Diagram</i>	21
BAB IV IMPLEMENTASI		22
4.1	Implementasi Tampilan Antarmuka	22
4.1.1	Tampilan Awal Aplikasi	22
4.1.2	Tampilan Untuk Koneksi <i>Database</i>	22
4.1.3	Tampilan Untuk Memilih Tabel	23
4.1.4	Tampilan Untuk Memilih <i>Class</i>	24
4.1.5	Tampilan Untuk Memilih Atribut	25
4.1.6	Tampilan Untuk Melakukan Proses <i>Mining Data</i>	26
4.2	Kasus Uji.....	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA		34
LAMPIRAN.....		36