DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
SURAT PERNYATAAN ..... **ii**
ABSTRAK ..... **iii**
ABSRACT ..... **iv**
KATA PENGANTAR ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **I-1**
1.1 Latar Belakang I-1
1.2 Identifikasi Masalah I-2
1.3 Rumusan Masalah I-2
1.4 Batasan Masalah I-2
1.5 Tujuan Penelitian I-3
1.6 Metodologi Penelitian I-3
1.7 Sistematika Penulisan I-3

BAB II LANDASAN TEORI **II-1**
2.1 Sejarah dan Istilah Internet II-1
2.1.1 Sejarah Internet II-1
2.2 **E-Commerce** II-2
2.2.1 Jenis-jenis E-Commerce II-2
2.2.2 Ruang Lingkup E-Commerce II-3
2.2.3 Electronic E-Commerce II-3
2.2.4 Komponen E-Commerce II-3

2.2.5 Manfaat Menggunakan E-Commerce II-6
2.2.6 Kelemahan E-Commerce II-6
2.3 Pengembangan Sistem Dengan Waterfall …..... II-7
2.4 Konsep Berorientasi Objek II-8
2.5 Unified Modelling Language (UML)……... ..... II-9
2.6 Tools Perangkat Lunak …… II-11
2.6.1 Webserver II-11
2.6.2 Database II-11
2.6.3 XAMPP II-12
2.6.4 MySQL II-12
2.7 Aplikasi Penjualan …… II-13
2.7.1 Pengertian Aplikasi II-13
2.7.2 Pengertian Penjualan II-13
2.7.3 Pengertian Aplikasi Penjualan II-13
2.8 Sistem Penjualan …… II-13

BAB III ANALISIS SISTEM III-1
3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan III-1
3.1.1 Kelemahan Sistem Lama III-3
3.1.2 Analisis Sistem Lama III-4
3.2 Analisis Sistem Baru III-4
3.2.1 Skenario Sistem Baru III-5
3.2.2 Hasil Analisis Sistem Baru III-5
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak III-5
3.3.1 Definisi Aktor III-5
3.3.2 Deskripsi Use Case III-6
3.3.3 *Bussiness Use Case* Sistem Aplikasi Penjualan Berbasis Website III-7
3.3.4 Skenario Use Case Login III-8
3.3.4.1 Activity Diagram Use Case Login III-8

3.3.4.2 Skenario Use Case Admin Manajemen Produk III-9
3.3.4.3 Activity Diagram Admin Aplikasi Penjualan III-10

BAB IV PERANCANGAN SISTEM IV-1
4.1 Perancangan Sistem IV-1
4.2 Perancangan Menu IV-1
4.3 Model Perancangan *Use Case Business Sistem* IV-2
4.4 Definisi Actor Business IV-3
4.5 Deskripsi Use Case IV-3
4.6 Use Case Diagram Aplikasi Penjualan IV-5
4.6.1 Scenario Use Case Login IV-5
4.6.2 Scenario Use Case Admin Manajemen Produk IV-6
4.6.3 Scenario Use Case Admin Manage Order IV-6
4.6.4 Scenario Use Case Admin Manage Biaya Kirim IV-7
4.6.5 Scenario Use Case Admin Manage Modul IV-7
4.6.6 Scenario Use Case Admin Manage User IV-7
4.6.7 Scenario Use Case Order IV-8
4.6.8 Scenario Use Case Pesan Barang IV-8
4.7 Realisasi Use Case Tahap Perancangan IV-8
4.7.1 Class Diagram IV-9
4.7.2 Kamus Data IV-9
4.7.3 Pengkodean IV-11
4.8 *Sequence* Diagram IV-12
4.8.1 *Sequence diagram* Login IV-13
4.8.2 *Sequence Diagram Input* Produk IV-13
4.8.3 *Sequence Diagram* Edit Produk IV-14
4.8.4 *Sequence Diagram* Order IV-14
4.8.5 *Sequence Diagram Input* Biaya Kirim IV-15
4.8.6 *Sequence Diagram Edit* Biaya Kirim IV-15
4.8.7 *Sequence Diagram Input Modul* IV-16

4.8.8 *Sequence Diagram Edit Modul* IV-16
4.8.9 *Sequence Diagram Input* User..... IV-17
4.8.10*Sequence Diagram Edit* User..... IV-17
4.8.11*Sequence Diagram View Order* IV-18
4.8.12*Sequence Diagram* User Pesan Barang..... IV-19
4.9 *Collaboration Diagram* IV-19
4.9.1 *Collaboration diagram* Login IV-20
4.9.2 *Collaboration Diagram* Manajemen produk..... IV-20
4.9.3 *Collaboration Diagram* Manajemen *Order* IV-21
4.9.4 *Collaboration Diagram* Manajemen Biaya Kirim IV-21
4.9.5 *Collaboration Diagram* Manajemen Modul IV-22
4.9.6 *Collaboration Diagram* Manajemen User..... IV-22
4.9.7 *Collaboration Diagram* Manajemen *Approve Order*..... IV-23
4.9.8 *Collaboration Diagram* Pesan Barang IV-23
4.10Layout Antarmuka IV-24
4.10.1 Antarmuka Menu Login..... IV-24
4.10.2 Antarmuka Halaman Utama Administrator IV-24
4.10.3 Antarmuka Admin Manajemen Produk IV-25
4.10.4 Antarmuka Admin Manajemen *Approve Order* IV-25
4.10.5 Antarmuka Admin Menu Manajemen Ongkos Kirim IV-26
4.10.6 Antarmuka Admin Manajemen User IV-26
4.10.7 Antarmuka Admin Manajemen Report..... IV-27
4.10.8 Antarmuka Admin User Pesan Barang IV-28

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM..... V-1
5.1 Implementasi ……..... V-1
5.2 Kebutuhan Sumberdaya ……..... V-1
5.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) V-1
5.2.2 Keutuhan Perangkat Lunak (Software)..... V-1
5.3 Implementasi Antarmuka..... V-2

5.4 Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode *Black Box* V-10

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN……..... VI-1

6.1 Kesimpulan …… VI-1

6.2 Saran ……..... VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Symbol-symbol dalam UML (*Unified Modelling Language*) II-1
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor III-6
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case III-6
Tabel 3.3 Skrenario Use Case Login III-5
Tabel 3.4 Skenario Use Case Admin Manajemen Produk III-9
Tabel 3.5 Skenario Use Case Admin Manage Approve Order III-10
Tabel 3.6 Skenario Use Case Admin Manage Ongkos Kirim III-11
Tabel 3.7 Skenario Use Case Admin Manage User III-12
Tabel 3.8 Skenario Use Case User Report III-13
Tabel 3.9 Skenario Use Case Pesan Barang III-14
Tabel 4.1 Definisi Actor Business IV-3
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case IV-3
Tabel 4.3 *Scenario Use Case* Login IV-5
Tabel 4.4 *Scenario Use Case* Admin Manajemen produk IV-6
Tabel 4.5 *Scenario Use Case* Admin Manage Order IV-6
Tabel 4.6 *Scenario Use Case* Biaya Kirim IV-7
Tabel 4.7*Scenario Use Case* Admin Manage Modul IV-7
Tabel 4.8 *Scenario Use Case* Admin Manager User IV-7
Tabel 4.9 *Scenario Use Case Order* IV-8
Tabel 4.10 *Scenario Use Case* Pesan Barang IV-8
Tabel 4.11 Tabel User IV-9
Tabel 4.12 Tabel Contact IV-10
Tabel 4.13 Tabel Ongkos Kirim IV-10
Tabel 4.14 Tabel Stok IV-10
Tabel 4.15 Tabel Produk IV-11
Tabel 4.16 Tabel Modul IV-11
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat V-11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang Lingkup E-Commerce II-3
Gambar 2.2 Proses Bisnis Manual II-4
Gambar 2.3 Proses Bisnis Dengan E-Commerce II-4
Gambar 2.4 Metode *Waterfall* II-7
Gambar 3.1 Gambaran Sistem Lama III-2
Gambar 3.2 Gambaran Sistem Baru III-4
Gambar 3.3 *Bussiness Use Case Diagram* III-7
Gambar 3.4 Activity Diagram Use Case Login III-9
Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Manajemen Produk III-10
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Manage Approve Order III-11
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Manage Ongkos Kirim III-12
Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Manage User III-13
Gambar 3.9 Activity Diagram View Report III-14
Gambar 3.10 Activity Diagram User Pesan Barang III-15
Gambar 4. 1 Perancangan Menu IV-2
Gambar 4. 2 *Use Case Diagram* Aplikasi Penjualan Produk IV-5
Gambar 4. 3 Class Diagram IV-9
Gambar 4. 4 *Sequence Diagram* Login IV-12
Gambar 4. 5 *Sequence Diagram Input* Produk IV-12
Gambar 4. 6 S*equence Diagram* Edit Produk IV-13
Gambar 4. 7 *Sequence Diagram* Order IV-13
Gambar 4. 8 *Sequence Diagram* Biaya Kirim IV-14
Gambar 4. 9 *Sequence Diagram* Edit Biaya Kirim IV-14
Gambar 4. 10 *Sequence Diagram* Input Modul IV-15
Gambar 4. 11 *Sequence Diagram Edit Modul* IV-15
Gambar 4. 12 *Colaboration Diagram* Input User IV-16
Gambar 4. 13 *Collaboration Diagram* Edit User IV-16
Gambar 4. 14 *Collaboration Diagram* View Order IV-17

Gambar 4. 15 *Collaboration Diagram* Pesan Barang IV-18
Gambar 4. 16 *Collaboration Diagram* Login IV-19
Gambar 4. 17 *Collaboration Diagram* Manajemen Produk..... IV-19
Gambar 4. 18 *Collaboration Diagram* Manajemen Order..... IV-20
Gambar 4. 19 *Collaboration Diagram* Manajemen Biaya Kirim IV-20
Gambar 4. 20 *Collaboration Diagram* Manajemen Modul IV-21
Gambar 4. 21 *Collaboration Diagram* Manajemen User..... IV-21
Gambar 4. 22 *Collaboration Diagram* Manajemen Order..... IV-22
Gambar 4. 23 *Collaboration Diagram* User Pesan barang IV-22
Gambar 4. 24 Antarmuka Halaman Login IV-23
Gambar 4. 25 Antarmuka Halaman Utama Administrator..... IV-23
Gambar 4. 26 Antarmuka Admin Manajemen Produk..... IV-24
Gambar 4. 27 Antarmuka Admin Manajemen Approve Order..... IV-24
Gambar 4. 28 Antarmuka Admin Manajemen Ongkos Kirim IV-25
Gambar 4. 29 Antarmuka Admin Manajemen User..... IV-25
Gambar 4. 30 Antarmuka Admin Manajemen Report IV-26
Gambar 4. 31 Antarmuka User Pesan Barang..... IV-27
Gambar 5. 1 Antarmuka Login Admin V-2
Gambar 5. 2 Antarmuka Halaman Utama Admin..... V-2
Gambar 5. 3 Antarmuka Admin manajemen produk V-3
Gambar 5.4 Antarmuka Admin Tambah Produk V-3
Gambar 5.5 Antarmuka Admin Manajemen Katagori V-4
Gambar 5. 6 Antarmuka Manajemen Modul..... V-4
Gambar 5. 7 Antarmuka Admin Manajemen Contact..... V-5
Gambar 5.8 Antarmuka Ongkos Kirim V-5
Gambar 5. 9 Antarmuka Admin Manajemen Supplier..... V-6
Gambar 5.10Antarmuka Order Barang V-6
Gambar 5.11 Antarmuka Halaman Menu Home..... V-7
Gambar 5.12 Antarmuka Menu produk V-7
Gambar 5.13 Antarmuka Menu Profil..... V-8

Gambar 5.14 Antarmuka Halaman Order V-8
Gambar 5.15 Antarmuka Halaman Cart..... V-9
Gambar 5.16 Antarmuka Halaman Menu Contact..... V-9



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

