

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan Tugas Akhir

Dari hasil perancangan dan implementasi yang dilakukan pada tugas akhir ini dapat di ambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Analisis Perancangan dan implementasi jaringan VoIP menggunakan perangkat lunak Trixbox, Axon dan Asterisk dapat berhasil dijalankan dengan melakukan panggilan antar UKM satu dengan yang lainnya. Namun perangkat lunak pada *server* yang di gunakan sebaiknya menggunakan Trixbox, karena stabil dalam memberikan layanan *server*.
2. Dalam implementasi jaringan VoIP di lapangan, banyak hal yang menjadi kendala disetiap UKM seperti belum terdapatnya jaringan LAN antar UKM dan PC yang terbatas jumlahnya yaitu 3 buah.
3. Layanan yang diberikan oleh *softphone client* baru ini merupakan sarana komunikasi yang dapat digunakan sebagai komunikasi antar gedung maupun ruangan di lingkungan Utama.

5.2 Saran Penelitian

Dari hasil perancangan dan impementasi jaringan VoIP di Utama untuk selanjutnya dapat dikembangkan sebagai berikut :

1. Menghubungkan jaringan VoIP kampus yang sudah ada, hendaknya dapat terhubung dengan jaringan VoIP kampus lainnya ataupun dapat *trunking* ke jalur luar seperti voip rakyat serta dapat terkoneksi dengan perangkat keras VoIP seperti IP Phone maupun *mobile phone* yang mendukung wi-fi dan SIP protocol sebagai sarana komunikasi murah..

2. Penerapan teknologi hendaknya di lakukan kerjasama yang berkesinambungan antara penulis dan pihak ITC .
3. Pengembangan lebih lanjut dari *softphone* yang sederhana dibuat penulis perlu ditambahkan pada *menu* dan *design interface* yang lebih baik sebagai layanan komunikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ahmad Yani, "*VoIP Nelpon Murah Pake Internet*", Kawan Pustaka, 2007.
- [2] <http://onno.vlsm.org/v01/OnnoWPurbo/contrib/fisik/voip> diakses pada 8 juli 2008
- [3] <http://id.wikipedia.org/wiki/Jaringan> diakses pada 12 juli 2008
- [4] <http://id.wikipedia.org/wiki/IGMP> diakses pada 15 juli 2008
- [5] <http://id.wikipedia.org/wiki/cisco/codec> diakses 20 juli 2008
- [6] <http://id.wikipedia.org/wiki/multicast> diakses 5 juli 2008
- [7] <http://en.wikipedia.org/wiki/cisco/code> diakses 8 juli 2008
- [8] Iwan Sofana, "*Membangun Jaringan Komputer*", Informatika, 2008.
- [9] Kamas Muhamad, "*Aplikasi VoIP*", Institut Teknologi Surabaya, 2006.
- [10] M. Iskandarsyah H, "*Dasar-Dasar Jaringan VOIP*", Ilmu Komputer.com, 2003.
- [11] Onno W. Purbo, "*VoIP Cikal Bakal Telkom Rakyat*", Info Komputer, 2007.
- [12] Rasyid Rafdian, "*Pengantar Manfaat VoIP*", Ilmu Komputer.com, 2003.
- [13] R. Anton Raharja, "*VoIP Fundamental*", voiprakyat.com, 2004.
- [14] R. Anton Raharja, "*Session Initiation Protocol*", voiprakyat.com, 2006.
- [15] Sharif Ben, "*Trixbox-2 Without Tears*", 2006.
- [16] Sigit Priyanggoro, "*Membuat Jaringan VoIP dengan Asterisk dan X-Lite*", Ilmu Komputer.com, 2003.
- [17] Wiley. 2006.*Internet Communications Using SIP Delivering VoIP and Multimedia Services with Sessio. Initiation.Protocol*.eBook-DDU.
- [18] Winarno Sugeng, "*Membangun Telepon Berbasis VoIP*", Informatika, 2007.

