

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Rancang Bangun Game Geometry Crisis*" ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Prodi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Widyatama.

Selama proses penulisan skripsi ini, penulis banyak menerima bimbingan, bantuan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan arahan selama penulisan skripsi ini.
2. Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng., selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Widyatama.
3. Bapak Ari Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika yang telah memberikan bimbingan, dan dukungan selama masa studi.
4. Orang tua dan keluarga tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan moral maupun materil, serta kasih sayang yang tiada henti.
5. Kayla Kania Dewi yang telah memberikan semangat dan bantuan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat dan bantuan selama proses penulisan skripsi ini

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan dan keterbatasan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan memberikan kontribusi positif bagi pihak-pihak yang membutuhkan.