

ABSTRAK

Tugas Akhir ini berjudul Perancangan Ilustrasi untuk Buku Digital Permainan Tradisional Jawa Barat. Permasalahan yang penulis angkat adalah bagaimana merancang ilustrasi permainan tradisional Jawa Barat untuk buku digital yang menarik agar disukai oleh anak-anak usia 9-13 tahun. Permainan anak-anak semakin modern seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat setiap harinya. Kehadiran permainan tradisional semakin tidak terlihat di dalam kehidupan masyarakat terutama anak-anak. Padahal tercatat ada sekitar 2.600 permainan tradisional di Indonesia dan 360 diantaranya berasal dari Jawa Barat. Namun media edukasi dan publikasi yang lengkap dan menarik terkait permainan tradisional jumlahnya sangatlah terbatas. Oleh karena perlu dibuat sebuah media untuk meningkatkan wawasan bacaan anak-anak akan referensi budaya daerah yang bermanfaat bagi pendidikan dan pengembangan karakter anak-anak. Perancangan ini meliputi informasi berupa deskripsi, visualisasi dan cara memainkan permainan-permainan tradisional Jawa Barat dalam bentuk buku digital

Kata Kunci: Buku Digital, Ilustrasi, Jawa Barat, Permainan Tradisional.



ABSTRACT

This final project is entitled Illustration Design For Digital Book Of West Java's Traditional Game. The problem that the author unveils is how to design illustrations of West Java's traditional games for a digital book to look interesting for children aged 9-13. Children's games are increasingly modern along with the development of technology that grows rapidly each day. The presence of traditional games is increasingly invisible in people's lives, especially children. In fact, there are around 2,600 traditional games recorded in Indonesia, and 360 of them are from West Java. However, the number of interesting and complete educational media and publications related to traditional games are very limited. Therefore, there has to be a media to improve children's reading insight into the regional cultural references that are beneficial for children's education and character development. This design includes information in the form of descriptions, visualizations, and how to play traditional West Java games in the form of digital books.

Keywords: Digital Book, Illustration, Traditional Game, West Java.

