

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-2
1.3 Batasan Masalah.....	I-2
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-2
1.5 Metode Penelitian.....	I-3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 <i>Location Based Service</i>	II-1
2.1.1 Unsur Utama LBS.....	II-1
2.1.2 Komponen LBS.....	II-2
2.1.3 Cara Kerja LBS.....	II-3
2.1.4 Contoh Aplikasi <i>Location Based Service</i>	II-4
2.2 Android.....	II-6
2.3 Java.....	II-7
2.4 Eclips.....	II-8
BAB III ANALISIS DAN <i>PROTOTYPE</i> AWAL	
3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	III-1
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	III-1

3.3	Perancangan.....	III-1
3.3.1	Perancangan Proses	III-1
3.3.2	Perancangan Menu Aplikasi.....	III-2
3.4	Pembangunan LBS <i>Prototype</i> Awal.....	III-6
3.4.1	Pemodelan Sistem Untuk <i>Prototype</i> Awal	III-6
3.4.2	<i>Activity Diagram Prototype</i> Awal	III-13

BAB IV PROTOTYPE AKHIR

4.1	Pembangunan <i>Location Based Service Prototype</i> Akhir.....	IV-1
4.2	Pemodelan Sistem Untuk <i>Prototype</i> Akhir	IV-1
4.3	<i>Activity Diagram Prototype</i> Akhir	IV-8
4.4	<i>Diagram Sequence</i>	IV-9

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1	Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.2	Implementasi Komponen	V-1
5.3	Implementasi Antarmuka	V-2
5.4	Pengujian Sistem	V-10

BAB IV PENUTUP

6.1	Kesimpulan.....	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur <i>Location Based Service</i> 1	II-3
Gambar 2.2 Tampilan Awal Aplikasi Toresto	II-5
Gambar 2.3 Tampilan Peta.....	II-5
Gambar 2.2 Tampilan Jarak dan Jalur.....	II-6
Gambar 3.1 Diagram Entitas Relasi.....	III-2
Gambar 3.2 Menu Utama.....	III-3
Gambar 3.3 Map.....	III-3
Gambar 3.4 Daftar SPBU.....	III-4
Gambar 3.5 Cari SPBU	III-5
Gambar 3.6 Pop-Up	III-6
Gambar 3.7 <i>Usecase</i> Diagram Aplikasi.....	III-7
Gambar 4.1 <i>Usecase Prototype</i> Akhir	IV-2
Gambar 5.1 Logo Menu LBS.....	V-2
Gambar 5.2 Menu Utama.....	V-3
Gambar 5.3 Map.....	V-3
Gambar 5.4 Keterangan pada Map.....	V-4
Gambar 5.5 Pop-Up	V-4
Gambar 5.6 Menu Daftar SPBU	V-5
Gambar 5.7 Pencarian SPBU	V-6
Gambar 5.8 Contoh Dari Pencarian SPBU	V-6
Gambar 5.9 Detail Pencarian SPBU	V-7
Gambar 5.10 Tampilan Jarak dan Jalur.....	V-7
Gambar 5.11 Tampilan Awal Web	V-8
Gambar 5.12 Form Login.....	V-8
Gambar 5.13 Halaman Admin	V-8
Gambar 5.14 Form Tambah Data.....	V-9
Gambar 5.15 Form Edit Data.....	V-9
Gambar 5.16 Tampilan Setelah Logout	V-9

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi <i>usecase</i> pada <i>Prototype</i> Awal	III-7
Tabel 4.1 Deskripsi <i>usecase</i> pada <i>Prototype</i> Akhir	IV-2
Tabel 5.1 Implementasi Komponen.....	V-1
Tabel 5.2 Pengujian Sistem.....	V-10

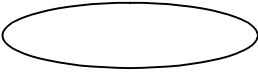
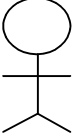

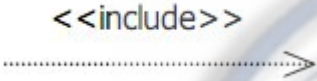



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	Diagram Aktifitas
LAMPIRAN B	Kartu Bimbingan Tugas Akhir
LAMPIRAN C	Daftar Revisi Sidang Skripsi
LAMPIRAN D	Implementasi Kode Program



DAFTAR SIMBOL

Simbol	Deskripsi
	<i>Usecase</i> . fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit unit yang saling bertukar pesan antar aktor.
	Aktor. Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat.
	Asosiasi. Komunikasi antar aktor dan usecase yang berpartisipasi pada usecase atau usecase yang memiliki interaksi dengan aktor.
	Include. Usecase yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah usecase yang ditambahkan telah dijalankan sebelum usecase tambahan dijalankan.
	Extend. Relasi usecase tambahan ke sebuah usecase dimana usecase yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa usecase tambahan tersebut.