

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i.
Halaman Pernyataan	ii.
Halaman Pengesahan	iii.
Halaman Persidangan	iv.
Abstrak	v.
Kata Pengantar	vii.
Daftar Isi	ix.
Daftar Tabel	xi.
Daftar Gambar	xii.
Daftar Lampiran	xiv.
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.3 Ruang Lingkup Perancangan	2
1.4 Tujuan Perancangan	3
1.5 Alur Kerja	4
 BAB II DATA & PRINSIP PERANCANGAN	
2.1 Data Proyek	5
2.1.1 Analisis 5W+1H	5
2.1.2 Project Timeline	5
2.2 Teori dan Prinsip Perancangan	6
2.2.1 Teori Video Games	6
2.2.2 Genre Video Games	7
2.3 Kajian Proyek	17
2.3.1 Hay Day	17
2.3.2 Farm Blitz	18

BAB III KONSEP PERANCANGAN

3.1 Paparan Perancangan	20
3.1.1 Analisis STP	20
3.2 Konsep Komunikasi	21
3.2.1 Storyline	21
3.2.2 Storyboard	23
3.2.3 Flowchart	33
3.3 Konsep Visual	33
3.3.1 Gaya Visual	33
3.3.2 Tipografi	34
3.3.3 Skema Warna	35
3.4 Konsep Perancangan	36
3.4.1 Aset Visual	36
3.4.2 Animate & Compositing	46
3.4.3 VFX	53
3.4.4 Audio	58
3.4.5 Rendering	60
3.5 Konsep Media	66
3.5.1 Jenis Media	66
3.5.2 Output Media	66

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan	67
4.2 Saran	67

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN