

# DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR

LEMBAR DEDIKASI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSIDANGAN

ABSTRAKSI

KATA PENGANTAR

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

<b>BAB I</b>	<b>PENDAHULUAN</b>	
1.1	Latar Belakang Masalah .....	1
1.2	Perumusan Masalah.....	2
1.2.1	Rumusan Masalah .....	2
1.2.2	Batasan Masalah.....	2
1.3	Maksud dan Tujuan .....	3
1.3.1	Maksud .....	3
1.3.2	Tujuan.....	3
1.4	Manfaat .....	3
1.4.1	Manfaat Internal .....	3
1.4.2	Manfaat Eksternal.....	3
1.5	Pemberi Tugas .....	4
1.6	Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II</b>	<b>ANALISA MASALAH</b>	
2.1	Tinjauan Teori.....	6
2.1.1	Tinjauan Game.....	6
2.1.2	Jenis <i>Game</i> .....	6
2.1.3	<i>Gameplay</i> .....	7
2.3	Kerangka Kerja.....	8

2.4 Teknik Pengumpulan Data.....	9
2.4.1 Referensi.....	9

**BAB III PEMECAHAN MASALAH**

3.1 Konsep <i>Game</i> .....	10
3.1.1 Konsep <i>Gameplay</i> .....	10
3.1.2 Konsep Sketsa.....	11
3.1.3 Aset.....	13

**BAB IV RINCIAN TUGAS**

4.1 Cakupan Teknis Pengerjan .....	14
4.1.1 <i>Modelling dan Texturing</i> .....	14
4.1.2 Penataan Aset.....	20
4.1.3 <i>Programming</i> .....	22

**DAFTAR PUSTAKA**

**DAFTAR ISTILAH**

**LEMBAR BIMBINGAN**

**LEMBAR PERSETUJUAN REVISI**