

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-2
1.3 Batasan Masalah	I-2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	I-2
1.5 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	I-3
1.6 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi Geografis	II-1
2.1.1 Definisi SIG	II-1
2.1.2 Konsep Dasar SIG.....	II-3
2.2 Peta	II-3
2.2.1 Komponen Dasar Peta.....	II-4
2.2.2 Data Geografis	II-5
2.3 Pengembangan Sistem	II-6
2.3.1 <i>Use Case</i>	II-6
2.4 Perangkat Lunak Pendukung	II-7
2.4.1 XAMPP	II-7
2.4.2 PostgreSQL	II-7
2.4.3 PHP	II-8
2.4.4 ArcGIS	II-9

2.4.5	Perkebunan.....	II-10
2.4.6	Kelapa Sawit	II-10
2.4.7	Quantum GIS	II-11
2.4.8	Geoserver	II-12

BAB III ANALISIS PROTOTYPE TAHAP AWAL

3.1	Identifikasi Masalah.....	III-1
3.2	Prinsip Kerja Sistem Lama.....	III-1
3.3	Hasil Analisis	III-2
3.4	Analisis Kebutuhan	III-2
3.4.1	Analisis Data dan Informasi.....	III-2
3.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	III-3
3.5	Usulan Sistem Baru.....	III-4
3.6	Analisis Pemodelan Sistem.....	III-5
3.6.1	Definisi Aktor	III-5
3.6.2	Definisi <i>Use Case</i>	III-6
3.6.3	Skenario <i>Use Case</i>	III-6
3.6.4	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis	III-9
3.6.5	<i>Sequence Diagram</i>	III-11
3.7	Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Awal	III-13
3.8	Kendala Pembangunan <i>Prototype</i> Awal	III-13

BAB IV ANALISIS PROTOTYPE TAHAP AKHIR

4.1	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	IV-1
4.1.1	Definisi Aktor	IV-1
4.1.2	Definisi <i>Use Case</i>	IV-2
4.1.3	<i>Use Case Diagram</i>	IV-3
4.1.4	Skenario <i>Use Case</i>	IV-3
4.1.5	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis	IV-8
4.1.6	<i>Activity Diagram</i>	IV-10
4.1.7	<i>Squence Diagram</i>	IV-12
4.1.8	Pemodelan Sistem Menggunakan <i>Class Diagram</i> Tahap <i>Design</i>	IV-16
4.1.9	Rancangan Antarmuka.....	IV-19

4.2	Pengujian Dalam Rancangan Tahap Akhir	IV-21
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		
5.1	Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.2	Implementasi Komponen	V-1
5.3	Implementasi Antarmuka.....	V-2
5.3.1	Tampilan Untuk <i>User</i> Umum.....	V-3
5.3.2	Tampilan Untuk Petugas.....	V-3
5.4	Pengujian (<i>Testing</i>)	V-5
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA.....		DP-1

