

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-3
1.4 Tujuan dan Manfaat	I-3
1.4.1 Tujuan	I-3
1.4.2 Manfaat	I-4
1.5 Batasan Masalah.....	I-4
1.6 Metodologi Penelitian	I-4
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 <i>State of The Art</i>	II-1
2.2 Basis Data.....	II-2
2.2.1 Definisi Basis Data	II-2
2.2.2 Sistem Basis Data	II-3
2.2.3 Penyusunan Sistem Basis Data	II-4
2.2.4 Tujuan Basis Data	II-5
2.2.5 Komponen-komponen Sistem Basis Data	II-7
2.2.6 Basis Data Terdistribusi	II-8
2.3 Integrasi Data	II-9
2.4 <i>Unified Unified Modelling Language (UML)</i>	II-10

2.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	II-10
2.4.2	<i>Activity Diagram</i>	II-11
2.4.3	<i>Class Diagram</i>	II-12
2.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	II-13
2.5	Dashboard.....	II-14
2.6	Software Pendukung	II-15
2.6.1	XAMPP	II-15
2.6.2	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	II-16
2.6.3	JavaScript.....	II-17
2.6.4	JQuery.....	II-17
2.6.5	<i>Framework CodeIgniter</i>	II-18
2.6.6	PostgreSQL	II-22
2.6.7	<i>Google Map Service</i>	II-24
2.6.8	Highchart.....	II-25
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1	Metode Pengumpulan Data	III-1
3.1.1	Observasi.....	III-1
3.1.2	Wawancara.....	III-1
3.1.3	Studi Pustaka.....	III-2
3.1.4	Studi Literatur	III-2
3.2	Metode Pengembangan Sistem	III-2
3.3	Kerangka Penelitian	III-6
BAB IV	ANALISIS SISTEM.....	IV-1
4.1	Profil Perusahaan.....	IV-1
4.1.1	Visi dan Misi.....	IV-1
4.1.2	Produk Perusahaan.....	IV-2
4.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	IV-4
4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	IV-5
4.2.1	Kebutuhan Sistem	IV-5
4.2.2	Kebutuhan Pengguna	IV-6
4.2.3	Analisis Kebutuhan <i>Database</i>	IV-7
4.2.4	Analisis Kebutuhan Keamanan Sistem.....	IV-7
4.2.5	Analisis Kebutuhan Antarmuka Sistem	IV-8
4.2.6	Aspek Kompabilitas.....	IV-8

4.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	IV-10
4.3.1	Identifikasi Aktor	IV-10
4.3.2	Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-10
BAB V	PERANCANGAN SISTEM.....	V-1
5.1	Arsitektur Perancangan Data.....	V-1
5.2	Perancangan Sistem.....	V-2
5.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	V-2
5.2.2	Skenario <i>Use Case</i>	V-3
5.2.3	<i>Activity Diagram</i>	V-9
5.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	V-13
5.2.5	<i>Class Diagram</i>	V-22
5.3	Perancangan Antarmuka <i>Executive Information Sistem</i>	V-23
5.3.1	Antarmuka <i>Login</i>	V-23
5.3.2	Antarmuka <i>Dashboard</i>	V-23
5.3.3	Antarmuka <i>Utility User Management</i>	V-26
BAB VI	IMPLEMENTASI SISTEM	VI-1
6.1	Lingkungan Implementasi.....	VI-1
6.1.1	Perangkat Keras	VI-1
6.1.2	Perangkat Lunak	VI-1
6.2	Implementasi <i>Query</i>	VI-1
6.3	Implementasi Antarmuka	VI-3
6.3.1	Antarmuka <i>Login</i> pada <i>browser</i>	VI-3
6.3.2	Antarmuka <i>Dashboard</i>	VI-4
6.3.3	Antarmuka <i>Dashboard User Management</i>	VI-11
6.4	Pengujian.....	VI-16
6.4.1	Pengujian Aplikasi	VI-16
6.4.2	Pengujian Kompatibilitas Perangkat.....	VI-20
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN.....	VII-1
7.1	Kesimpulan.....	VII-1
7.2	Saran.....	VII-1
DAFTAR PUSTAKA		xviii
LAMPIRAN 1		xx
LAMPIRAN 2		xxi
LAMPIRAN 3		xxii