

Daftar Isi

Abstract	i
Abstraksi	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel	ix
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran	xiv
Bab I Pendahuluan	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	I-2
1.4 Batasan Masalah.....	I-2
1.5 Metodologi Penelitian	I-3
1.6 Sistematika Penulisan	I-4
Bab II Landasan Teori.....	II-1
2.1 Permainan Catur.....	II-1
2.1.1 <i>Knight Logic Problem's</i>	II-1
2.1.2 <i>8-Queen Problem's</i>	II-2
2.2 Pencarian Melebar Pertama (<i>Breadth-First Search</i>).....	II-3
2.3 Metode Rekayasa Perangkat Lunak Dengan <i>Fountain Model</i>	II-5
2.4 Perancangan System Dengan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	II-9
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	II-9
2.4.2 <i>Class Dalam Model Analisis</i>	II-9
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	II-10
2.4.4 <i>Sequence Diagram</i>	II-11
2.4.5 <i>Collaboration Diagram</i>	II-11
2.4.6 <i>Activity Diagram</i>	II-12
2.5 Lingkungan Implementasi.....	II-13

4.3.1.3	<i>Collaboration Diagram 8 Queen Problem's</i>	IV-4
4.3.1.4	<i>Collaboration Diagram Solusi 8 Queen Problem's</i>	IV-4
4.3.1.5	<i>Collaboration Diagram Representasi Pohon</i>	IV-5
4.3.2	<i>Class Diagram Perancangan</i>	IV-5
4.3.3	Struktur Algoritma	IV-6
4.3.4	Perancangan Antarmuka	IV-15
4.3.4.1	<i>Form Loading</i>	IV-15
4.3.4.2	<i>Form Menu Utama</i>	IV-16
4.3.4.3	<i>Form Input Knight Logic Problem's</i>	IV-17
4.3.4.4	<i>Form Solusi Knight Logic Problem's</i>	IV-19
4.3.4.5	<i>Form 8 Queen Problem's</i>	IV-20
4.3.4.6	<i>Form Solusi AI 8 Queen Problem's</i>	IV-21
Bab V	Implementasi Sistem	V-1
5.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkungan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-1
5.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	V-1
5.2	Implementasi Antarmuka	V-1
5.2.1	Tampilan <i>Form Loading</i>	V-2
5.2.2	Tampilan <i>Form Menu Utama</i>	V-2
5.2.3	Tampilan <i>Form Input Knight Logic Problem's</i> $n \times n$	V-3
5.2.4	Tampilan <i>Form Solusi Knight Logic Problem's</i> $n \times n$	V-3
5.2.5	Tampilan <i>Form Input Knight Logic Problem's</i> $m \times n$	V-4
5.2.6	Tampilan <i>Form Solusi Knight Logic Problem's</i> $m \times n$	V-4
5.2.7	Tampilan <i>Form 8 Queen Problem's</i>	V-5
5.2.8	Tampilan <i>Form Solusi Manual 8 Queen Problem's</i>	V-5
5.2.9	Tampilan <i>Form Solusi AI 8 Queen Problem's</i>	V-6
5.2.10	Tampilan <i>Form Representasi Pohon</i>	V-8
5.2.11	Tampilan Pesan Yang Ditampilkan Pada <i>Form Knight Logic Problem's</i>	V-7
5.2.12	Tampilan Pesan Yang Ditampilkan Pada <i>Form 8-Queen Problem's</i>	V-9

5.3 Pengujian (<i>Testing</i>).....	V-10
Bab VI Kesimpulan Dan Saran.....	VI-1
6.1 Kesimpulan.....	VI-1
6.2 Saran	VI-1
Daftar Pustaka	
Lampiran	

