

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

SURAT PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Maksud dan Tujuan	I-2
1.5 Batasan Masalah	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-3
1.7 Sistematika Penulisan	I-4

BAB II

LANDASAN TEORI

II.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	II-1
II.1.1 Konsep Dasar Sistem	II-1

II.1.2 Konsep Dasar Informasi	II-2
II.1.2.1 Kualitas Informasi	II-2
II.1.2.2 Nilai Informasi	II-3
II.2 Komponen Sistem Informasi	II-3
II.2.1 Perangkat Keras (Hardware)	II-3
II.2.2 Perangkat Lunak (Software)	II-4
II.2.3 Data	II-4
II.2.4 Prosedur	II-4
II.2.5 User	II-5
II.3 Unified Modelling Language (UML)	II-5
II.4 Metode Waterfall	II-7
II.5 Metode Experimental Semu	II-8
II.5.1 Syarat-syarat Penelitian Experimental	II-9
II.6 Tools Untuk Pengembangan Perangkat Lunak	II-10
II.6.1 Microsoft Access 2007	II-10
II.6.1.1 Komponen Utama (Object)	II-10
II.6.1.2 Tipe Data	II-12
II.6.2 Microsoft Visual Basic.Net	II-13
II.7 Pengertian Aplikasi	II-15
II.7.1 Pengertian Aplikasi Point Of Sales	II-15
II.8 Manajemen Stock dan Bahan	II-15
II.8.1 Pengertian Manajemen Stock dan Bahan	II-15
II.9 Stock	II-16
II.9.1 Pengertian Stock	II-16
II.10 Bahan	II-16

II.10.1 Pengertian Bahan	II-16
II.11 Pengertian Flowchart	II-16

BAB III

ANALISIS SISTEM

III.1 Objek Penelitian	III-1
III.1.1 Gambaran Umum Perusahaan	III-1
III.1.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	III-1
III.1.2 Visi dan Misi	III-2
III.1.3 Pemimpin Perusahaan	III-2
III.1.3.1 Struktur Organisasi dan Job Description	III-3
III.2 Analisis Sistem	III-6
III.2.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	III-7
III.2.2 Skenario Proses Sistem Yang Berjalan	III-9
III.2.3 Kelemahan Proses Sistem Yang Berjalan	III-9
III.2.4 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	III-9
III.2.5 Analisis Sistem Yang Diusulkan	III-10
III.2.6 Skenario Proses Yang Diusulkan	III-12
III.2.7 User Requirement	III-12
III.2.8 Evaluasi Sistem Yang Diusulkan	III-14

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM

IV.1 Perancangan Sistem	IV-1
IV.2 Perancangan Menu	IV-2

IV.3 Model Perancangan Use Case Business Sistem.....	IV-2
IV.4 Definisi Actor Business.....	IV-3
IV.5 Deskripsi Use Case.....	IV-4
IV.6 Use Case Diagram Aplikasi Point Of Sales.....	IV-6
IV.7 Skenario Use Case.....	IV-6
IV.7.1 Skenario Use Case Diagram Tambah Data Pegawai.....	IV-7
IV.7.2 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Pegawai.....	IV-8
IV.7.3 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Pegawai.....	IV-8
IV.7.4 Skenario Use Case Diagram Tambah Master Data Bahan.....	IV-9
IV.7.5 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Bahan.....	IV-10
IV.7.6 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Bahan.....	IV-11
IV.7.7 Skenario Use Case Diagram Tambah Master Data Supplier.....	IV-11
IV.7.8 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Supplier.....	IV-12
IV.7.9 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Supplier.....	IV-13
IV.7.10 Skenario Use Case Diagram Tambah Master Data Shift.....	IV-14
IV.7.11 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Shift.....	IV-14
IV.7.12 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Shift.....	IV-15
IV.7.13 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Stock Bahan.....	IV-16
IV.7.14 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Shift Pegawai.....	IV-16
IV.7.15 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	IV-17
IV.7.16 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Pembelian.....	IV-18
IV.7.17 Skenario Use Case Diagram Input Pesanan.....	IV-19
IV.7.18 Skenario Use Case Diagram Cetak Bill.....	IV-20
IV.8 Activity Diagram.....	IV-21
IV.8.1 Skenario Activity Diagram Master Data Pegawai.....	IV-21

IV.8.2 Skenario Activity Diagram Master Data Bahan.....	IV-22
IV.8.3 Skenario Activity Master Data Supplier.....	IV-22
IV.8.4 Skenario Activity Diagram Master Data Shift.....	IV-23
IV.8.5 Skenario Activity Diagram Laporan StockBahan.....	IV-23
IV.8.6 Skenario Activity Diagram Laporan Shift Pegawai.....	IV-24
IV.8.7 Skenario Activity Diagram Laporan Transaksi Penjualan.....	IV-24
IV.8.8 Skenario Activity Diagram Laporan Transaksi Pembelian.....	IV-25
IV.8.9 Skenario Activity Diagram Input Pemesanan.....	IV-25
IV.8.10 Skenario Activity Diagram Cetak Bill.....	IV-26
IV.9 Realisasi Use Case Tahap Perancangan.....	IV-26
IV.9.1 Class Diagram.....	IV-26
IV.9.2 Kamus Data.....	IV-27
IV.9.3 Penjelasan Kode bahan.....	IV-30
IV.9.4 Penjelasan Kode Transaksi.....	IV-32
IV.10 Sequence Diagram.....	IV-33
IV.10.1 Sequence Diagram Login.....	IV-33
IV.10.2 Sequence Diagram Input Kategori.....	IV-34
IV.10.3 Sequence Diagram Edit Kategori.....	IV-34
IV.10.4 Sequence Diagram Stock Tambah Makanan.....	IV-35
IV.10.5 Sequence Diagram Edit Stock Makanan.....	IV-35
IV.10.6 Sequence Diagram Tambah Kasir.....	IV-36
IV.10.7 Sequence Diagram Edit Kasir.....	IV-36
IV.10.8 Sequence Diagram Cetak Laporan.....	IV-37
IV.11 Collaboration Diagram.....	IV-37
IV.11.1 Collaboration Diagram Login.....	IV-38

IV.11.2 Collaboration Diagram Tambah Kategori.....	IV-38
IV.11.3 Collaboration Diagram Edit Kategori.....	IV-39
IV.11.4 Collaboration Diagram Tambah Stock Makanan.....	IV-39
IV.11.5 Collaboration Diagram Edit Stock Makanan.....	IV-40
IV.11.6 Collaboration Diagram Tambah Kasir.....	IV-40
IV.11.7 Collaboration Diagram Edit Kasir.....	IV-41
IV.11.8 Collaboration Diagram Cetak Laporan.....	IV-41
IV.12 Layout Antarmuka.....	IV-42
IV.12.1 Antarmuka Halaman Login.....	IV-42
IV.12.2 Antarmuka Halaman Utama.....	IV-43
IV.12.3 Antarmuka Admin Menu Data Master Bahan Stock.....	IV-43
IV.12.4 Antarmuka Admin Menu Data Master Pegawai.....	IV-44
IV.12.5 Antarmuka Admin Menu Data Master Supplier.....	IV-44
IV.12.6 Antarmuka Admin Menu Laporan.....	IV-45
IV.12.7 Antarmuka Admin Menu Shift Kerja.....	IV-45
IV.12.8 Antarmuka Admin Menu Ubah Menu Makanan.....	IV-45

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

V.1 Implementasi.....	V-1
V.1.1 Lingkupan Dan Batasan Implementasi.....	V-2
V.1.2 Hardware.....	V-2
V.1.3 Software.....	V-3
V.1.4 Implementasi Antarmuka.....	V-3
V.1.4.1 Antarmuka Form Login.....	V-4

V.1.4.2 Antarmuka Form Halaman Utama.....	V-4
V.1.4.3 Antarmuka Data Master Stock Bahan.....	V-5
V.1.4.4 Antarmuka Data Master Pegawai.....	V-5
V.1.4.5 Antarmuka Data Master Supplier.....	V-5
V.1.4.6 Antarmuka Data Master Shift Kerja.....	V-6
V.1.4.7 Antarmuka Form Laporan Stock Bahan.....	V-7
V.1.4.8 Antarmuka Form Laporan Pershift Kasir.....	V-7
V.1.4.9 Antarmuka Form Laporan Transaksi Penjualan.....	V-8
V.1.4.10 Antarmuka Form Laporan Pembelian Bahan.....	V-9
V.1.4.11 Antarmuka Laporan Pegawai.....	V-11
V.2 Kebutuhan Sumberdaya.....	V-11
V.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras Minimum (<i>Hardware</i>).....	V-11
V.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-12
V.3 Klasifikasi Infrastruktur.....	V-12
V.4 Hasil Pengujian.....	V-12

BAB VI

PENUTUP

VI.1 Kesimpulan.....	VI-1
VI.2 Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A SOURCE CODE APLIKASI

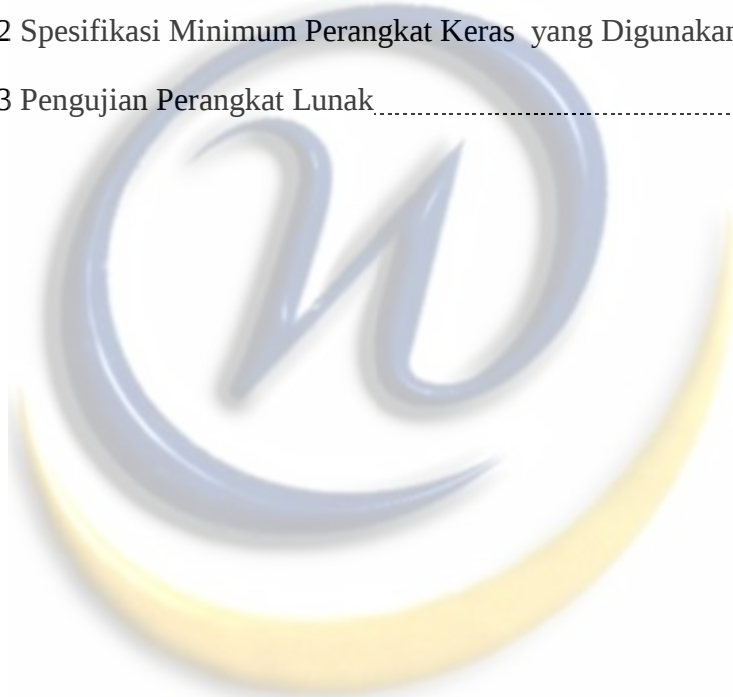
LAMPIRAN B RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN C KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Symbol-symbol dalam UML.....	I-6
Tabel 2.2 Daftar Simbol-simbol dalam Flowmap.....	I-17
Tabel 4. 1Definisi Actor Business.....	IV-3
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case.....	IV-4
Tabel 4. 3 Scenario Use Case Tambah Data Pegawai.....	IV-7
Tabel 4. 4 Scenario Use Case Edit Data pegawai.....	IV-8
Tabel 4. 5 Scenario Use Case Hapus Data Pegawai.....	IV-8
Tabel 4. 6 Scenario Use Case Tambah Data Bahan.....	IV-9
Tabel 4. 7 Scenario Use Case Edit Master Data Bahan.....	IV-10
Tabel 4. 8 Scenario Use Case Hapus Master Data Bahan.....	IV-11
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Diagram Tambah Master Data Supplier.....	IV-11
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Supplier.....	IV-12
Tabel 4. 11 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Supplier.....	IV-13
Tabel 4. 12 Skenario Use Case Diagram Tambah Master Data Shift.....	IV-14
Tabel 4. 13 Skenario Use Case Diagram Edit Master Data Shift.....	IV-14
Tabel 4. 14 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Data Shift.....	IV-15
Tabel 4. 15 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Stock Bahan.....	IV-16
Tabel 4. 16 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Shift Pegawai.....	IV-16
Tabel 4. 17 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	IV-17
Tabel 4. 18 Skenario Use Case Diagram Cetak Laporan Pembelian.....	IV-18
Tabel 4. 19 Skenario Use Case Diagram Input Pesanan.....	IV-19
Tabel 4. 20 Skenario Use Case Diagram Cetak Bill.....	IV-20
Tabel 4. 21 Tabel User.....	IV-27

Tabel 4. 22 Tabel Pegawai.....	IV-28
Tabel 4. 23 Tabel Bahan.....	IV-28
Tabel 4. 24 Tabel Menu.....	IV-29
Tabel 4. 25 Tabel Stock.....	IV-29
Tabel 4. 26 Tabel Transaksi.....	IV-30
Tabel 4. 27 Tabel Master Data Suplier.....	IV-30
Tabel 5. 1 Spesifikasi Komputer yang digunakan.....	V-2
Tabel 5. 2 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras yang Digunakan.....	V-11
Tabel 5. 3 Pengujian Perangkat Lunak.....	V-13



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	II-7
Gambar 2. 2 primary key.....	II-10
Gambar 2. 3 Visual Basic.Net.....	II-14
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	III-3
Gambar 3.2 Alur Sistem Yang Sedang Berjalan.....	III-8
Gambar 3. 3 Alur sistem Yang Diusulkan.....	III-11
Gambar 4. 1 Perancangan Menu.....	IV-2
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Aplikasi Point of Sale.....	IV-6
Gambar 4. 3 Skenario Activity Diagram Master Data Pegawai.....	IV-21
Gambar 4. 4 Skenario Activity Diagram Master Data Bahan.....	IV-22
Gambar 4. 5 Skenario Activity Diagram Master Data Supplier.....	IV-22
Gambar 4. 6 Skenario Activity Diagram Master Data Shift.....	IV-23
Gambar 4. 7 Skenario Activity Diagram Laporan Stock Bahan.....	IV-23
Gambar 4. 8 Skenario Activity Diagram Laporan Shift Pegawai.....	IV-24
Gambar 4. 9 Skenario Activity Diagram Laporan Transaksi Penjualan.....	IV-24
Gambar 4. 10 Skenario Activity Diagram Laporan Pembelian.....	IV-25
Gambar 4. 11 Skenario Activity Diagram Input Pemesanan.....	IV-25
Gambar 4. 12 Skenario Activity Diagram Cetak Bill.....	IV-26
Gambar 4. 13 Class Diagram.....	IV-27
Gambar 4.14 Contoh Kode Bahan.....	IV-31
Gambar 4.15 Kode Bahan Jadi.....	IV-31
Gambar 4.16 Kode Bahan Mentah.....	IV-32
Gambar 4.17 Contoh Kode Transaksi.....	IV-32

Gambar 4.18 Kode Transaksi.....	IV-33
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Login.....	IV-33
Gambar 4.20 Sequence Diagram Input Kategori.....	IV-34
Gambar 4.21 Sequence Diagram Edit Kategori.....	IV-34
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Stock Tambah Makanan.....	IV-35
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Edit Stock Makanan.....	IV-35
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Tambah Kasir.....	IV-36
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Edit Kasir.....	IV-36
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Cetak Laporan.....	IV-37
Gambar 4. 27 Colaboration Diagram login.....	IV-38
Gambar 4. 28 Collaboration Diagram Tambah Kategori.....	IV-38
Gambar 4. 29 Collaboration Diagram Edit Kategori.....	IV-39
Gambar 4. 30 Collaboration Diagram Tambah Stock Makanan.....	IV-39
Gambar 4. 31 Collaboration Diagram Edit Stock Makanan.....	IV-40
Gambar 4. 32 Collaboration Diagram Tambah Kasir.....	IV-40
Gambar 4. 33 Collaboration Diagram Edit Kasir.....	IV-41
Gambar 4. 34 Collaboration Diagram Cetak Laporan.....	IV-41
Gambar 4. 35 Antarmuka Halaman Login.....	IV-42
Gambar 4. 36 Antarmuka Halaman Utama.....	IV-43
Gambar 4. 37 Antarmuka Admin Menu Master Bahan Stock.....	IV-43
Gambar 4. 38 Antarmuka Admin Menu Master Pegawai.....	IV-44
Gambar 4. 39 Antarmuka Admin Menu Master Supplier.....	IV-44
Gambar 4. 40 Antarmuka Admin Laporan.....	IV-45
Gambar 4. 41 Antarmuka Admin Menu Shift Kerja.....	IV-45
Gambar 4. 42 Antarmuka Admin Menu Ubah Menu Makanan.....	IV-45

Gambar 5. 1 Antarmuka Form Login Admin.....	V-3
Gambar 5. 2 Antarmuka Form Halaman Utama.....	V-4
Gambar 5. 3 Antarmuka Form Data Master Stock Bahan.....	V-4
Gambar 5. 4 Antarmuka Form Data Master Pegawai.....	V-5
Gambar 5. 5 Antarmuka Form Data Master Supplier.....	V-5
Gambar 5. 6 Antarmuka Form Data Master Shift Kerja.....	V-6
Gambar 5. 7 Antarmuka Form Laporan Stock Bahan.....	V-6
Gambar 5.8 Laporan Pershift Kasir-1.....	V-7
Gambar 5.9 Laporan Pershift Kasir-2.....	V-7
Gambar 5.10 Laporan Transaksi Penjualan-1.....	V-8
Gambar 5.11 Laporan Transaksi Penjualan-2.....	V-8
Gambar 5.12 Laporan Pembelian Bahan-1.....	V-9
Gambar 5.13 Laporan Pembelian Bahan-2.....	V-9
Gambar 5.14 Laporan Pegawai.....	V-10