

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRACT</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>I-1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	I-1
1.2    Rumusan Masalah.....	I-2
1.3    Batasan Masalah .....	I-2
1.4    Tujuan Penulisan.....	I-3
1.5    Batasan Masalah .....	I-3
1.6    Tahapan Pembuatan Aplikasi .....	I-3
1.6.1    Tahap pengumpulan data .....	I-3
1.6.2    Tahap Pembuatan Perangkat Lunak .....	I-4
1.7    Sistematika Penulisan .....	I-5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>II-1</b>
2.1    Furniture.....	II-1
2.1.1    Pengertian .....	II-1
2.1.2    Fungsi.....	II-1
2.1.3    Makna .....	II-2
2.2    Tiga Dimensi.....	II-4
2.3 <i>Augmented Reality</i> .....	II-5
2.3.1    Pengertian <i>Augmented Reality</i> .....	II-5
2.3.2    Sejarah <i>Augmented Reality</i> .....	II-6
2.3.3    Prinsip Kerja <i>Augmented Reality</i> .....	II-6
2.3.4    Vuforia SDK.....	II-7
2.3.5    Vuforia <i>API Reference</i> .....	II-7
2.3.6    Arsitektur Vuforia.....	II-8

2.3.7	<i>Marker</i> .....	II-10
2.3.8	Metode Pengenalan Pola Gambar .....	II-11
2.3.9	<i>Natural Feature Tracking and Detection</i> .....	II-11
2.4	Pengenalan Android.....	II-12
<b>BAB III PEMBANGUNAN <i>PROTOTYPE</i> TAHAP AWAL.....</b>		<b>III-1</b>
3.1	Deskripsi Sistem .....	III-1
3.2	Pemodelan Sistem.....	III-1
3.2.1	Daftar <i>Use Case</i> .....	III-1
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	III-2
3.2.3	Skenario <i>Use Case</i> .....	III-2
3.2.4	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis .....	III-6
3.2.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	III-6
3.3	Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Awal .....	III-9
<b>BAB IV PEMBANGUNAN <i>PROTOTYPE</i> TAHAP AKHIR.....</b>		<b>IV-1</b>
4.1	Fokus Perbaikan pada <i>Prototype</i> Akhir .....	IV-1
4.2	Pemodelan Sistem.....	IV-1
4.2.1	Daftar <i>Use Case</i> .....	IV-2
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	IV-2
4.2.3	Skenario <i>Use Case</i> .....	IV-3
4.2.4	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis .....	IV-8
4.2.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	IV-9
4.2.6	<i>Class Diagram</i> Tahap Desain .....	IV-11
4.3	Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Akhir .....	IV-11
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>V-1</b>
5.1	Lingkungan Implementasi .....	V-1
5.2	Perangkat Implementasi.....	V-2
5.3	Implementasi Marker .....	V-3
5.4	Implementasi Objek 3D .....	V-9
5.5	Implementasi <i>Use Case</i> .....	V-17
5.6	Implementasi <i>User Interface</i> .....	V-19
5.7	Pengujian .....	V-20

**PENUTUP** Error! Bookmark not defined.

6.1 Kesimpulan ..... VI-1

6.2 Saran Pengembangan ..... VI-1

**DAFTAR PUSTAKA** .....DP-1

