

**APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI YAYASAN
MARGASATWA TAMANSARI BANDUNG (YMTB)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Dalam Menempuh Ujian Sidang Sarjana
di Jurusan Teknik Informatika**

Oleh :

Betty Yulianingsih

06.04.025



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYATAMA
BANDUNG
2010**

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Betty Yulianingsih
NIM / NIRM : 06.04.025
Judul Skripsi : Aplikasi Multimedia Informasi Yayasan
Margasatwa Tamansari Bandung (YMTB)
Telah sidang pada tanggal : 26 Juli 2010

Yang bersangkutan dinyatakan lulus dengan nilai : _____

PENILAI	TANDA TANGAN
Pembimbing : 1. Iwan Rijayana, S.Komp., M.M.	
Penguji : 1. Sukenda, S.T, M.T. 2. Sriyani Violina S.T .M.T.	

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Informatika,

(Benny Yustim, S.Si., M.T.)
NIP. 123.0803.103

Bandung, Agustus 2010
Ketua Sidang,

(Sukenda, S.T, M.T)
NIP.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Betty Yulianingsih
Tempat dan Tanggal Lahir : Bandung, 23 juli 1986
Alamat Orang Tua : Jl. Sari Wates Indah no.21 rt02/13
Bandung

Menyatakan bahwa laporan ini adalah benar dan hasil karya saya sendiri. Bila terbukti tidak demikian, saya bersedia menerima segala akibatnya, termasuk pencabutan kembali gelar Sarjana Teknik yang telah saya peroleh.

Bandung, 9 Juli 2010

Betty Yulianingsih

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	i
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan Penelitian	I-2
1.4 Batasan Masalah.....	I-3
1.5 Metodologi Penelitian	I-3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Aplikasi	II-1
2.2 Multimedia.....	II-1
2.3 Definisi Kebun Binatang dan Taman Margasatwa.....	II-2
2.4 Taman Margasatwa Tamansari Bandung	II-3
2.5 Informasi.....	II-4
2.6 Perangkat Lunak Pendukung (<i>software</i>)	II-5
2.6.1 Macromedia Flash	II-5
2.6.1.1 Kelebihan Macromedia Flash.....	II-5
2.6.1.2 Tipe-Tipe file yang didukung Macromedia Flash.....	II-6
2.6.2 Adobe Photoshop CS2	II-6
2.7 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	II-6
2.7.1 Tahap-tahap pada siklus IMSDD	II-7
2.7.2 Panduan Perancangan Antarmuka pada IMS.....	II-10

2.8	Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	II-10
2.8.1	Pemrograman Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Programming</i>).....	II-10
2.8.2	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	II-11
BAB III ANALISIS SISTEM		
3.1	Identifikasi Masalah	III-1
3.2	Prinsip kerja dari Sistem lama.....	III-1
3.3	Analisa Sistem yang dibangun.....	III-3
3.4	Profil dan Kebutuhan <i>User</i>	III-4
3.5	Pertimbangan Software dan hardware.....	III-4
3.6	Pertimbangan Penggunaan system.....	III-5
3.7	Analisis Perbandingan Sistem lama dan Sistem yang dibangun.....	III-7
BAB IV PERANCANGAN SISTEM		
4.1	Perancangan prototype tahap awal (Desain Metaphor).....	IV-1
4.1.1	Membangun diagram <i>use case</i>	IV-1
4.1.2	Membangun model <i>sequence diagram</i>	IV-7
4.2	Perancangan prototype tahap akhir (Desain Metaphor).....	IV-11
4.2.1	Membangun diagram <i>use case</i>	IV-11
4.2.2	Membangun model <i>activity diagram</i>	IV-17
4.2.3	Membangun model <i>sequence diagram</i>	IV-21
4.2.4	Membngun Model <i>Class Diagram</i>	IV-25
4.3	Tipe Informasi.....	IV-26
4.4	Struktur Navigasi (<i>Storyboard</i>).....	IV-28
4.5	Kontrol Sistem.....	IV-35
BAB V IMPLEMENTASI		
5.1	<i>Prototyping</i> awal.....	V-1
5.1.1	Opening.....	V-1
5.1.2	Menu Utama/Menu Home.....	V-2
5.1.3	Menu Satwa.....	V-3
5.1.3.1	Tampilan <i>Interface</i> nama-nama satwa.....	V-4
5.1.3.2	Tampilan <i>Interface</i> info satwa	V-5

5.1.4	Menu Tiket.....	V-6
5.1.5	Menu Informasi.....	V-7
5.1.6	Menu Peta Interaktif.....	V-8
5.1.7	Menu Galeri.....	V-9
5.2	<i>Prototyping</i> akhir.....	V-10
5.2.1	Opening.....	V-10
5.2.2	Menu Utama/Menu Home.....	V-11
5.2.3	Menu Satwa.....	V-12
	5.2.3.1 Tampilan <i>Interface</i> nama-nama satwa.....	V-13
	5.2.3.2 Tampilan <i>Interface</i> info satwa	V-14
5.2.4	Menu Tiket.....	V-15
5.2.5	Menu Sejarah.....	V-16
5.2.6	Menu Fasilitas.....	V-17
5.2.7	Menu Peta Interaktif.....	V-18
5.2.8	Menu Galeri.....	V-19
	5.2.8.1 Menu Galeri (Foto).....	V-20
	5.2.8.2 Menu Galeri (Video).....	V-21
5.3	Lingkungan Implementasi.....	V-21
5.4	<i>Betatesting</i>	V-22
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Perancangan dan Pembangunan Sistem Multimedia Interaktif Datbaz.....	II- 7
Gambar 3.1	Flowchart Sistem lama	III-2
Gambar 4.1	Model Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi Multimedia Informasi YMTB (awal).....	IV-3
Gambar 4.2	<i>Sequence Diagram</i> proses introduction (awal).....	IV-7
Gambar 4.3	<i>Sequence Diagram</i> proses menu home (awal).....	IV-8
Gambar 4.4	<i>Sequence Diagram</i> proses menu satwa (awal).....	IV-8
Gambar 4.5	<i>Sequence Diagram</i> proses menu tiket (awal).....	IV-9
Gambar 4.6	<i>Sequence Diagram</i> proses menu informasi (awal).....	IV-9
Gambar 4.7	<i>Sequence Diagram</i> proses menu Peta Interaktif (awal).....	IV-10
Gambar 4.8	<i>Sequence Diagram</i> proses menu Galeri (awal).....	IV-10
Gambar 4.9	Model Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi Multimedia Informasi YMTB (akhir).....	IV-13
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> proses <i>Introduction</i> (akhir).....	IV-18
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> proses menu home (akhir).....	IV-18
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> proses menu satwa (akhir).....	IV-19
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> proses menu Peta Interaktif (akhir).....	IV-20
Gambar 4.14	<i>Activity Diagram</i> proses menu Galeri (akhir).....	IV-20
Gambar 4.15	<i>Sequence Diagram</i> proses menu introduction (akhir).....	IV-21
Gambar 4.16	<i>Sequence Diagram</i> proses menu home (akhir).....	IV-21
Gambar 4.17	<i>Sequence Diagram</i> proses menu satwa (akhir).....	IV-22
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram</i> proses menu tiket (akhir).....	IV-22
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram</i> proses menu sejarah (akhir).....	IV-23
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> proses menu Fasilitas (akhir).....	IV-23
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> proses menu Peta Interaktif (akhir).....	IV-24
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> proses menu Galeri (akhir).....	IV-24
Gambar 4.23	<i>Class Diagram</i>	IV-25
Gambar 4.24	<i>Link program</i>	IV-27
Gambar 4.25	Tampilan Opening / <i>introduction</i>	IV-28

Gambar 4.26	Tampilan menu home.....	IV-28
Gambar 4.27	Tampilan menu satwa.....	IV-29
Gambar 4.28	Tampilan menu nama satwa.....	IV-30
Gambar 4.29	Tampilan menu info satwa.....	IV-30
Gambar 4.30	Tampilan menu tiket.....	IV-31
Gambar 4.31	Tampilan menu sejarah.....	IV-32
Gambar 4.32	Tampilan menu fasilitas.....	IV-32
Gambar 4.33	Tampilan menu peta interaktif.....	IV-33
Gambar 4.34	Tampilan menu galeri.....	IV-34
Gambar 4.35	Tampilan foto.....	IV-34
Gambar 4.36	Tampilan video.....	IV-35
Gambar 5.1	Opening (awal).....	V-1
Gambar 5.2	Menu Utama/Menu Home (awal).....	V-2
Gambar 5.3	Menu Satwa (awal).....	V-3
Gambar 5.4	Menu Nama-nama Satwa (awal).....	V-4
Gambar 5.5	Menu Info Satwa (awal).....	V-5
Gambar 5.6	Menu tiket (awal).....	V-6
Gambar 5.7	Menu Informasi (awal).....	V-7
Gambar 5.8	Menu peta interaktif (awal).....	V-8
Gambar 5.9	Menu galeri (awal).....	V-9
Gambar 5.10	Opening (akhir).....	V-10
Gambar 5.11	Menu Utama/Menu Home(akhir).....	V-11
Gambar 5.12	Menu Satwa(akhir).....	V-12
Gambar 5.13	Menu Nama-nama Satwa (akhir).....	V-13
Gambar 5.14	Menu Info Satwa(akhir).....	V-14
Gambar 5.15	Menu tiket(akhir).....	V-15
Gambar 5.16	Menu Sejarah (akhir).....	V-16
Gambar 5.17	Menu Fasilitas (akhir).....	V-17
Gambar 5.18	Menu peta interaktif (akhir).....	V-18
Gambar 5.19	Menu galeri (akhir).....	V-19
Gambar 5.20	Menu galeri foto (akhir).....	V-20
Gambar 5.21	Menu galeri video (akhir).....	V- 21

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tipe-Tipe File yang didukung Macromedia Flash.....	II – 6
Tabel 2.2	Notasi Simbol dalam Diagram <i>Use Case</i>	II - 13
Tabel 2.3	Notasi Simbol dalam <i>Class Diagram</i>	II – 14
Tabel 2.4	Notasi Simbol dalam <i>Sequence Diagram</i>	II – 15
Tabel 2.5	Notasi Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	II – 16
Tabel 2.6	Notasi Simbol dalam <i>Component Diagram</i>	II - 17
Tabel 2.7	Notasi Simbol dalam <i>Deployment Diagram</i>	II - 18
Tabel 4.1	Penjelasan Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi multimedia informasi YMTB (awal).....	IV – 1
Tabel 4.2	Skenario <i>Use Case introduction</i> (awal).....	IV – 4
Tabel 4.3	Skenario <i>Use Case</i> Menu satwa (awal)	IV – 4
Tabel 4.4	Skenario <i>Use Case</i> Menu tiket (awal).....	IV – 5
Tabel 4.5	Skenario <i>Use Case</i> Menu Informasi (awal).....	IV – 6
Tabel 4.6	Skenario <i>Use Case</i> menu Peta Interaktif (awal).....	IV – 6
Tabel 4.7	Skenario <i>Use Case</i> Galeri (awal).....	IV – 6
Tabel 4.8	Penjelasan Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi multimedia informasi YMTB (akhir).....	IV – 11
Tabel 4.9	Skenario <i>Use Case introduction</i> (akhir).....	IV – 14
Tabel 4.10	Skenario <i>Use Case</i> Menu satwa (akhir).....	IV – 14
Tabel 4.11	Skenario <i>Use Case</i> Menu tiket (akhir).....	IV – 15
Tabel 4.12	Skenario <i>Use Case</i> Menu Sejarah (akhir).....	IV – 16
Tabel 4.13	Skenario <i>Use Case</i> menu Fasilitas (akhir).....	IV - 16
Tabel 4.14	Skenario <i>Use Case</i> menu Peta Interaktif (akhir).....	IV – 17

Tabel 4.15	Skenario <i>Use Case</i> Galeri (akhir).....	IV – 17
Tabel 5.1	<i>Betatesting</i>	V- 22

RIWAYAT HIDUP

Nama Mahasiswa (Lengkap) : BETTY YULIANINGSIH
NPM : 06.04.025
Jenis Kelamin : PEREMPUAN
Tempat & Tanggal Lahir : BANDUNG, 23 JULI 1986
Agama : ISLAM
Anak ke : KE-2 (DARI 4 BERSAUDARA)
No.Telp/HP : 085624402060
Alamat Mahasiswa di Bandung : JL. SARI WATES INDAH NO.21
RT 02/13 KIARACONDONG -
BANDUNG
Telepon : (022) 7101117
Alamat Mahasiswa di luar Bandung : -----
Telepon : -----

Nama Orang Tua/Wali

a. Ayah : SUKRIYATNO
b. Ibu : R.R.A. MARGANINGSIH
c. Wali : -----

Alamat Orang Tua/Wali : JL. SARI WATES INDAH NO.21
RT 02/13 KIARACONDONG -
BANDUNG
Telepon : (022) 7101117

Pekerjaan Orang Tua/Wali

a. Ayah : PEG PT .PLN
b. Ibu : IBU RUMAH TANGGA
c. Wali : -----

Pendidikan :

- 1990 - 1992 : TK KARYA PUTRA
- 1992 - 1998 : SD BABAKAN SURABAYA V Bandung
- 1998 - 2001 : SLTPN 37 Bandung
- 2001 - 2004 : SMA BPI 1 Bandung
- 2004 – 2010 : TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS WIDYATAMA

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “*Aplikasi Multimedia Informasi Yayasan Margasatwa Tamansari Bandung (YMTB)*”

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis menghadapi berbagai kendala yang menyulitkan dalam menyelesaikannya, namun kendala tersebut dapat ditanggulangi berkat bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih karena bantuan tersebut kepada berbagai pihak, yaitu :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkat-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan pembuatan laporan tugas akhir ini sehingga penulis dapat menyelesaikannya.
2. Orang tua, kakak, adik dan semua keluarga, yang selalu memberikan doa serta dukungan dan semangat yang begitu besar dan tulus.
3. Bapak Benny Yustim, S.Si., M.T, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Widyatama atas dukungan, dan kebijaksanaannya selama ini.
4. Bapak Iwan Rijayana, S.Kom., M.M selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
5. Bapak Sukenda S.T, M.T, Sekretaris Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Widyatama atas kebijaksanaannya selama ini.
6. Juwita, Karel, Irwan Bartolos, Rum untuk bantuan dalam penulisan pengerjaan tugas akhir ini.
7. Pinky, Redy, Herni, Irwan, Kimung, Supono, Bambang, Silvi, Sunny yang selalu memberikan inspirasi kepada penulis, serta memberikan semangat dan motivasi agar dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini.
8. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2004 yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih untuk sejuta kenangan bersama.
9. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan bantuan dan dorongan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekurangan dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Untuk itu saran dan kritik yang bertujuan positif ke arah perbaikan dan penyempurnaan laporan sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis pada khususnya dan para pembaca pada umumnya.

Bandung, 1 Juni 2010

Penulis