

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i.
Halaman Pengesahan	ii.
Halaman Pernyataan	iii.
Abstrak.....	iv.
Kata Pengantar.....	vi.
Prakata	vii.
Daftar Isi	viii.
Daftar Gambar	x.
Daftar Lampiran.....	xi.

BAB I PENDAHULUAN

1. Tujuan Perancangan	1
2. Permasalahan.....	2
3. Ruang Lingkup Perancangan	2
4. Deskripsi Pemberi Pekerjaan	3

BAB II DATA & PRINSIP PERANCANGAN

1. Informasi Pekerjaan	4
a. Studi Literatur	4
b. Wawancara	9
c. Observasi	9
2. Teori dan Prinsip Perancangan	10
a. <i>Taletop Game</i>	10
b. <i>Boardgame</i>	11
c. Ilustrasi Kartun.....	11
d. <i>Game</i> Edukatif	11
3. Kajian Proyek Sejenis	12

BAB III KONSEP PERANCANGAN

1. Target Market dan Strategi Komunikasi.....	13
2. Konsep Komunikasi.....	13
3. Konsep Visual.....	14
a. Gaya Visual.....	14
b. Tipografi.....	15
c. Skema Warna	16
4. Konsep Media	17
a. Komposisi Visual.....	17
b. Sistem Identitas Grafis.....	18
c. Media	19
d. Mekanis Permainan.....	19
5. Karya Perancangan	20
a. Logo	20
b. Kartu Peristiwa.....	21
c. Kartu Tokoh	22
d. Kartu Wilayah.....	22
e. Peraturan Permainan	23
f. Kemasan.....	23
g. Papan Permainan.....	24

BAB IV PENUTUP

1. Simpulan	25
2. Saran	26

DAFTAR PUSTAKA	27
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	28
----------------------	-----------