

## ABSTRAK

*Testing* (pengujian), terutama pengujian performa merupakan fase yang penting dalam pengembangan aplikasi untuk menjamin keberhasilan dan kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang dibangun. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan untuk menjamin bahwa aplikasi sistem presensi, Diabsen.in, dapat berfungsi secara optimal dan efisien pada berbagai jenis perangkat, termasuk perangkat dengan spesifikasi yang lebih rendah. Hal ini diperkuat dengan sistem Diabsen.in yang dirancang untuk dapat digunakan oleh tiga kelompok *role*, yaitu guru, siswa, dan orang tua / wali siswa, sehingga diharapkan Aplikasi Diabsen.in dapat berfungsi secara baik pada perangkat dengan spesifikasi serendah mungkin juga spesifikasi setinggi mungkin. Berdasarkan kebutuhan tersebut, maka penelitian ini dilakukan dengan tujuan utama untuk menguji performa Aplikasi Diabsen.in pada aspek *frame rate* menggunakan DevTools. Proses pengujian akan mengimplementasikan *Software Testing Life Cycle* (STLC) sebagai acuan agar dapat melakukan pengujian secara sistematis. Hasil dari pengujian ini menunjukkan bahwa Aplikasi Diabsen.in memiliki performa *frame rate* yang baik, dan fitur-fitur yang diuji berjalan dengan lancar.

Kata kunci: pengujian performa, frame rate, Flutter, DevTools, Software Testing Life Cycle

## **ABSTRACT**

Testing, particularly performance testing, is a crucial phase in application development to ensure the success and satisfaction of users with the built application. This research is motivated by the need to ensure that the attendance system application, Diabsen.in, can function optimally and efficiently on various types of devices, including those with lower specifications. This is reinforced by the design of the Diabsen.in system to be usable by three role groups: teachers, students, and parents/guardians, thus it is expected that the Diabsen.in Application can function well on devices with both lower and higher specifications. Based on these requirements, this research is conducted with the main objective of testing the performance of the Diabsen.in Application in terms of frame rate using DevTools. The testing process will implement the Software Testing Life Cycle (STLC) as a reference to systematically conduct the testing. The results of this testing indicate that the Diabsen.in Application has good frame rate performance, and the tested features operate smoothly.

Keywords: performance testing, frame rate, Flutter, DevTools, Software Testing Life Cycle