

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan taufik-Nya kepada kita semua. Sehingga penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir *Technopreneurship* yang berjudul “Technopreneur Gamifikasi Dalam Edukasi Di Adelie Studio”

Tugas Akhir *Technopreneurship* ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan tingkat sarjana di Program Studi Sistem Informasi Universitas Widyatama, berdasarkan ketentuan yang telah dibuat oleh Universitas dan mengacu pada kebijakan dan ketentuan yang dikeluarkan oleh Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi.

Dalam kesempatan ini, penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penyusun dalam menyelesaikan dokumen Tugas Akhir *Technopreneurship* ini, diantara-Nya:

1. Allah SWT , atas rahmat dan taufik-Nya.
2. Kedua orang tua penyusun, yang telah memberikan kesempatan penyusun untuk menempuh pendidikan tinggi.
3. Tim Adelie Studio, yang telah membantu pendirian studio game yang penyusun jadikan objek tugas akhir.
4. Bapak Murnawan, S.T, M.T, Selaku Pembimbing dari pihak universitas.

Akhir kata, penyusun hanya berharap dokumen ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat membantu bagi kemajuan serta perkembangan pihak pihak terlibat. Sekali lagi penyusun ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan kalian. Amin.

Bandung , 25 Juli 2022

Penyusun

SANDI PRATAMA