

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-2
1.5 Metode Penelitian.....	I-3
1.6 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Webcam	II-1
2.2 <i>Motion Sensor</i>	II-2
2.3 <i>Short Message Service</i>	II-4
2.3.1 Kelebihan SMS	II-4
2.3.2 Karakteristik SMS	II-5
2.3.3 Layanan Aplikasi SMS	II-6
2.3.4 Pengertian SMS <i>Gateway</i>	II-6
2.4 CCTV.....	II-9
2.5 Pengertian C#.....	II-9
2.6 GSMComm.....	II-11
2.7 Microsoft Visual Studio.....	II-11
2.8 AForge.NET.....	II-12
2.9 GSM Modem.....	II-13
2.10 Model Prototipe	II-13
2.11 <i>Use Case</i>	II-15

2.12 <i>Activity Diagram</i>	II-15
2.13 <i>FlowChart</i>	II-16
BAB III ANALISIS SISTEM DAN PEMBANGUNAN <i>PROTOTYPE</i> AWAL...	III-1
3.1 Identifikasi Kebutuhan	III-1
3.2 Cara kerja Sistem	III-2
3.3 <i>Use Case Diagram</i>	III-3
3.4 Skenario <i>Use Case</i>	III-4
3.5 <i>Activity Diagram</i>	III-6
BAB IV PEMBANGUNAN <i>PROTOYPE</i> TAHAP AKHIR.....	IV-1
4.1 Fokus Perbaikan Pada <i>Protoype</i> Akhir	IV-1
4.2 Perancangan <i>Prototype</i> Tahap Akhir	IV-1
4.3 Perancangan Antarmuka Pengguna	IV-3
4.3.1 Antarmuka <i>Config SMS</i>	IV-3
4.3.2 Antarmuka <i>Browse Folder</i>	IV-4
4.3.3 Antarmuka Menu Utama	IV-4
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	V-1
5.1 Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	V-1
5.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	V-1
5.2 Perangkat Implementasi	V-2
5.3 Implementasi Antarmuka.....	V-4
5.3.1 Tampilan <i>Browse For Folder</i>	V-5
5.3.2 Tampilan <i>Config Sms</i>	V-5
5.3.3 Tampilan Menu Utama	V-6
5.4 Pengujian <i>Prototype</i>	V-6
5.4.1 Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Awal.....	V-7
5.4.2 Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Akhir.....	V-9
5.5 Pengujian Sistem.....	V-11
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA	VII-1
LAMPIRAN	