

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PERMAINAN PUZZLE UNTUK MELATIH DAYA KREATIVITAS ANAK-ANAK DENGAN MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

TUGAS AKHIR

Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Widyatama

Oleh :
Budi Ramdani Suhendar
1107024

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Tanggal 27 Januari 2012

Pembimbing Kampus,

Sri Lestari, Ir., M.T.

NID. 1130804135

Ka.Prodi Sistem Informasi,

Dekan Fakultas Teknik,

M. Rozahi Istambul, S.Komp., M.T.

NID. 0414106701

Setiadi Yazid, Ir., M.Sc., Phd.

NID. 1130905137

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Budi Ramdani Suhendar
NPM : 1107024
Tempat dan Tanggal Lahir : Sumedang, 23 April 1988
Alamat : Cihaur, RT 17 / 05 Ds. Legok Kidul
Kec. Paseh, Sumedang 45381

Menyatakan bahwa, Laporan Tugas Akhir ini adalah benar hasil karya sendiri.
Bila terbukti tidak demikian, saya bersedia menerima segala akibatnya.

Bandung, 27 Januari 2012

Penulis,

Budi Ramdani Suhendar