

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena berkat rahmat serta karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Permainan Denim Race”**. Ini dapat terselesaikan sebagai syarat kelulusan akademik pada Fakultas Desain Komunikasi Visual, Program Studi Desain Multimedia, jenjang Diploma 3 (D3), Universitas Widyatama Bandung.

Dengan kerendahan hati, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, masih banyak yang harus dipelajari dan diperbaiki, karena itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat banyak kekurangan pada Tugas Akhir ini. Penulis juga sangat mengharapkan adanya masukan dan saran dari berbagai pihak sebagai penyempurnaan dari Tugas Akhir Multimedia ini.

Semoga segala hasil karya kecil Tugas Akhir Multimedia ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi kita semua.

Dalam Proses penyusunan laporan ini, penulis tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang membantu dalam pembuatan laporan ini.

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala atas segala rahmat dan karunia-Nya hingga penulis dapat menyelesaikan studi di Universitas Widyatama ini dengan baik dan tepat waktu.
2. Orang tua tercinta Tini dan Ade Subarna terima kasih selalu memberi energi positif, pelukan hangat yang selalu membuat damai dan tenang, doa yang selalu mengalir menyertai langkah terwujudnya impian.

3. Keluarga besar tercinta yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
4. Ibu Dr. Anne Nurfarina, S.Sn., M.Sn. selaku Dekan Fakultas Desain Komunikasi Visual Universitas Widyatama, atas bantuan kemudahan, saran-saran, dan nasihat yang telah diberikan.
5. Bapak Fajar Persada Supandi, S.St., M.T. selaku Ketua Program Studi D3 Multimedia-FDKV, Universitas Widyatama yang selalu memberikan bantuan dan saran-saran serta berbagai bantuan kemudahan yang diberikan.
6. Bapak Asep Deni Iskandar, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat, serta meluangkan waktunya selama proses pengerjaan dan penulisan laporan.
7. Seluruh dosen dan staf pengajar FDKV Widyatama, yang telah mengajar penulis selama perkuliahan dan membimbing bukan hanya menjadi desainer multimedia biasa tapi desainer multimedia luar biasa dengan penuh prestasi akademik maupun non-akademik.
8. Teman-teman keluarga besar di FDKV Widyatama, khususnya teman-teman seperjuangan Multimedia 2014, jalan didepan masih panjang, secepatnya akhiri apa yang telah dimulai untuk membuat orang terdekat tersenyum bangga melihat karyamu.

Bandung, 10 November 2017

Penulis

Agit Apriadi