

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	I-3
1.4.1 Tujuan	I-3
1.4.2 Manfaat	I-3
1.5 Batasan Masalah.....	I-4
1.6 Sistematika Penulisan	I-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 <i>State of The Art</i>	II-1
2.2 RFID (<i>Radio Frequency Identification</i>)	II-5
2.3 Sidik Jari (<i>Fingerprint</i>)	II-6
2.4 Pengenalan Wajah (<i>Face Recognition</i>)	II-6
2.5 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	II-7

2.6	MAC Address	II-7
2.7	Raspberry Pi.....	II-8
2.8	<i>Access point</i>	II-8
2.9	Wireless LAN.....	II-8
2.10	Web Server.....	II-9
2.11	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	II-10
2.11.1	Diagram UML.....	II-10
2.11.2	<i>Use Case Diagram</i>	II-11
2.11.3	<i>Activity Diagram</i>	II-13
2.11.4	<i>Class Diagram</i>	II-15
2.11.5	<i>Sequence Diagram</i>	II-16
2.12	<i>Black Box Testing</i>	II-19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		III-1
3.1	Objek Penelitian	III-1
3.1.1	Profil Perusahaan	III-1
3.1.2	Struktur Organisasi	III-2
3.1.3	Tanggung Jawab Pekerjaan	III-2
3.2	Metodologi Penelitian	III-4
3.2.1	Metodologi Pengembangan Sistem	III-4
BAB IV ANALISIS SISTEM.....		IV-1
4.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	IV-1
4.1.1	Proses Bisnis Pengelolaan Data <i>Member</i>	IV-1
4.2	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	IV-2
4.2.1	Proses Bisnis Pengelolaan Data <i>Member</i>	IV-3
4.2.2	Gambaran Umum Sistem.....	IV-4
4.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	IV-5

4.3	Hasil Analisis Sistem	IV-6
BAB V PERANCANGAN SISTEM INFORMASI.....		V-1
5.1	<i>Use Case Diagram</i>	V-1
5.1.1	Skenario <i>Use Case</i> Login	V-1
5.1.2	Skenario <i>Use Case</i> Register.....	V-2
5.1.3	Skenario <i>Use Case</i> Validasi <i>Device</i>	V-3
5.1.4	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Profile	V-3
5.1.5	Skenario <i>Use Case</i> View Infografis.....	V-4
5.1.6	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data <i>Member</i>	V-5
5.1.7	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Absensi.....	V-5
5.2	<i>Activity Diagram</i>	V-6
5.3	<i>Sequence Diagram</i>	V-7
5.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Register dan Login <i>Member</i>	V-7
5.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Dashboard <i>Member</i>	V-8
5.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Create User dan Login Admin	V-8
5.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Dashboard Admin	V-9
5.4	<i>Class Diagram</i>	V-9
5.5	Perancangan Halaman Antarmuka.....	V-10
5.5.1	Desain Halaman Registrasi <i>Member</i>	V-10
5.5.2	Desain Halaman Registrasi Berhasil.....	V-11
5.5.3	Desain Tampilan Verifikasi Akun	V-11
5.5.4	Desain Halaman Login <i>Member</i>	V-12
5.5.5	Desain Halaman Login Berhasil	V-12
5.5.6	Desain Tampilan Verifikasi <i>Device</i>	V-13
5.5.7	Desain Halaman Dashboard <i>Member</i>	V-13
5.5.8	Desain Halaman Edit Profile <i>Member</i>	V-14

5.5.9	Desain Halaman Change Password <i>Member</i>	V-14
5.5.10	Desain Halaman Dashboard Admin	V-15
5.5.11	Desain Halaman Login Admin	V-16
5.5.12	Desain Halaman Data <i>Member</i>	V-16
5.5.13	Desain Halaman Data Absensi	V-17
BAB VI PENERAPAN SISTEM INFORMASI		VI-1
6.1	Penerapan Sistem	VI-1
6.1.1	Penerapan Access Point	VI-1
6.1.2	Penerapan Perangkat Raspberry Pi	VI-2
6.1.3	Penerapan File Basis Data	VI-5
6.1.4	Penerapan Halaman Antarmuka	VI-7
6.2	Pengujian Sistem	VI-14
6.2.1	Pengujian Fungsionalitas Pada Sistem Operasi Windows..	VI-15
6.2.2	Pengujian Fungsionalitas Pada Sistem Operasi Android....	VI-17
6.2.3	Pengujian Fungsionalitas Pada Sistem Operasi Ios	VI-20
6.2.4	Hasil Pengujian Sistem	VI-24
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		VII-1
7.1	Kesimpulan	VII-1
7.2	Saran	VII-1
DAFTAR PUSTAKA		xvi
LAMPIRAN		xviii