

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-1
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-2
1.5 Tujuan Penelitian	I-2
1.6 Metodologi Penelitian	I-2
1.7 Sistematika Penulisan	I-4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Metode Prototype	II-1
2.1.1 Tahap-tahap Prototype	II-2
2.1.2 Kelebihan Prototype	II-2
2.1.3 Kekurangan Prototype	II-3
2.2 Metode Iqro	II-3
2.3 Pendekatan Cara Siswa Belajar kreatif (CSBA)	II-3
2.4 Pengertian Perancangan Sistem	II-4

2.5	Pengertian Media Pembelajaran	II-4
2.6	Pengertian Multimedia	II-5
2.6.1	<i>Objek Multimedia</i>	II-6
2.7	Tools untuk Pengembangan Perangkat Lunak	II-12
2.7.1	<i>Flash</i>	II-12
2.7.2	<i>Adobe Flash CS6</i>	II-13
2.8	Dasar-Dasar Penggunaan Adobe Flash CS6	II-13
2.8.1	<i>Halaman Awal</i>	II-13
2.9	Jendela Utama	II-14
2.10	Toolbox	II-15
2.11	Library	II-16
2.12	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	II-17

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1	Sistem Yang Sedang Berjalan	III-1
3.1.1	Prinsip Pembelajaran Huruf Iqro Secara umum di TK/TPA	III-1
3.1.2	<i>Skenario Sistem Lama</i>	III-2
3.1.3	<i>Kelemahan Sistem Lama</i>	III-2
3.1.4	<i>Hasil Analisis Sistem Lama</i>	III-3
3.2	Analisis Sistem Baru	III-3
3.2.1	<i>Skenario Sistem Baru</i>	III-4
3.2.2	<i>Hasil Analisis Sistem Baru</i>	III-4
3.3	Analisis Kebutuhan	III-4
3.3.1	Hardware	III-5
3.3.2	Analisis Kebutuhan Software	III-5

BAB IV PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

4.1	Perancangan Sistem	IV-1
4.2	Model Use Case	IV-1
4.2.1	Use Case Diagram	IV-1
4.2.2	Definisi Aktor	IV-2

4.2.3	Definisi Use Case	IV-2
4.3	Activity Diagram	IV-3
4.3.1	<i>Activity Diagram Use Case Level 1</i>	IV-4
4.3.2	<i>Activity Diagram Use Case Level 2</i>	IV-5
4.3.3	<i>Activity Diagram Use Case Level 3</i>	IV-5
4.3.4	<i>Activity Diagram Use Case Latihan</i>	IV-6
4.4	<i>Realisasi Use Case Tahap Perancangan</i>	IV-6
4.4.1	Sequence Diagram	IV-6
4.4.1.1	<i>Sequence Diagram Menu Level 1</i>	IV-7
4.4.1.2	<i>Sequence Diagram Menu Level 2</i>	IV-8
4.4.1.3	<i>Sequence Diagram Menu Level 3</i>	IV-9
4.4.1.4	<i>Sequence Diagram Menu Latihan</i>	IV-10
4.4.2	Collaboration Diagram	IV-10
4.4.2.1	<i>Collaboration Diagram Menu Level 1</i>	IV-11
4.4.2.2	<i>Collaboration Diagram Menu Level 2</i>	IV-11
4.4.2.3	<i>Collaboration Diagram Menu Level 3</i>	IV-12
4.4.2.4	<i>Collaboration Diagram Menu Latihan</i>	IV-12
4.5	<i>Lingkungan Operasional</i>	IV-13
4.6	<i>Perangkat Lunak</i>	IV-13
4.7	<i>Perangkat Keras</i>	IV-14
4.8	<i>Karakteristik Pengguna</i>	IV-14
4.9	<i>Layout Antarmuka</i>	IV-14
4.9.1	<i>Antarmuka Menu Utama</i>	IV-15
4.9.2	<i>Antarmuka Menu Level 1</i>	IV-15
4.9.2	<i>Antarmuka Menu Level 2</i>	IV-16
4.9.3	<i>Antarmuka Menu Level 3</i>	IV-17
4.9.4	<i>Antarmuka Menu Latihan</i>	IV-18

BAB V IMPELMANTASI SISTEM

5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkup dan Batasan Implementasi	V-1

5.2	Kebutuhan Sumber Daya	V-2
5.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-2
5.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	V-2
5.3	Implementasi Antarmuka	V-2
5.4	Hasil Pengujian	V-7

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1

DAFTAR PUSTAKA	xiv
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B