

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PEMBANGUNAN GAME EDUKASI 2D**  
**BAHASA INGGRIS “BeTeGam”**

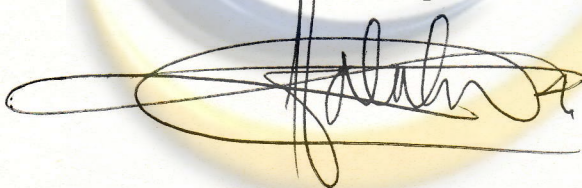
**TUGAS AKHIR**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS WIDYATAMA**

Oleh  
Juniaris Panjaitan  
0610U001

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Oktober 2017

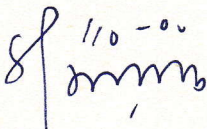
Pembimbing,



**Falahah, S.T., MT**

**NID. 0401126803**

**Ka. Prodi Teknik Informatika,**



**Sriyani Violina, S.T., M.T.**

**NID. 0401067407**

**Dekan Fakultas Teknik,**



**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS WIDYATAMA**

**Dr. Oktri M. Firdaus, S.T., M.T.**

**NID. 0404108301**

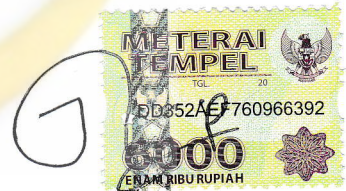
## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Juniaris Panjaitan  
NPM : 0610U001  
Tempat dan Tanggal Lahir : Langsa, 30 Juni 1990  
Alamat : Jl. Permata Indah No.11 Arcamanik Bandung

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah benar dan hasil karya saya sendiri. Bila terbukti tidak demikian, maka saya bersedia menerima segala akibatnya, termasuk pencabutan kembali gelar Sarjana Teknik yang telah saya peroleh.

Bandung, Oktober 2017



**Juniaris Panjaitan**