

ABSTRACT

Indovickers offers a variety of elegant and distinctive furniture for business needs , ranging from Office Furniture , Hospitality Area , Public Space , and even education . Currently Indovickers in introducing its products to a client using only catalogs that have been recorded . The catalog book pretty much because too much furniture products . Additionally , when describing its products are not uncommon clients want to see an example of a product or the shape of the furniture has to offer .

Therefore , the marketing department requires an application that has the same functionality as the existing catalog books and the application must be in the form of three -dimensional so that the client can determine the form of the product without seeing the original product as a two-dimensional image of the catalog book only illustrates a plan view of image products only .

With the current technological developments , the incorporation of 2 - dimensional image visualization objects can generate a virtual three -dimensional shape of the object one using Augmented Reality technology . With the assistance of one of the open source mobile devices , namely Android , three-dimensional images to catalog Indovickers furniture can be combined with this Android mobile devices . That way it can be easier for the user to know the shape of the furniture .

Keywords : Furniture , Indovickers , 3D , Augmented Reality

ABSTRAK

Indovickers menawarkan beragam *furniture* elegan dan khas untuk kebutuhan bisnis, mulai dari *Office Furniture*, Perhotelan Area, Ruang Umum, dan bahkan pendidikan. Saat ini Indovickers dalam memperkenalkan produk-produknya kepada *client* hanya menggunakan katalog yang telah dibukukan. Buku katalog tersebut cukup banyak karena produk *furniture*nya juga banyak. Selain itu, ketika menjelaskan produk-produknya tidak jarang *client* ingin melihat contoh produk atau bentuk dari *furniture* yang ditawarkan.

Oleh karena itu, bagian pemasaran memerlukan sebuah aplikasi yang mempunyai fungsi yang sama dengan buku katalog yang ada dan aplikasi tersebut harus berbentuk tiga dimensi agar *client* dapat mengetahui bentuk produk tanpa melihat produk yang asli karena gambar dua dimensi dari buku katalog hanya menggambarkan tampak atas dari gambar produknya saja.

Dengan perkembangan teknologi saat ini, penggabungan visualisasi objek gambar 2 dimensi dapat menghasilkan sebuah bentuk objek *virtual* 3 dimensi salah satunya dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality*. Dengan dibantu oleh salah satu perangkat *mobile* yang *open source* yaitu Android, gambar tiga dimensi untuk katalog *furniture* Indovickers dapat digabungkan dengan perangkat *mobile* Android ini. Dengan begitu ini dapat mempermudah pengguna untuk mengetahui bentuk dari *furniture* tersebut.

Kata kunci : *Furniture*, Indovickers, 3D, *Augmented Reality*