

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	I - 1
1.2 Identifikasi Masalah	I - 2
1.3 Rumusan Masalah	I - 2
1.4 Maksud dan Tujuan	I - 2
1.4.1 Maksud Penelitian	I - 2
1.4.2 Tujuan Penelitian	I - 3
1.5 Batasan Masalah	I - 3
1.6 Metodologi Penelitian	I - 3
1.7 Sistematika Penulisan	I - 4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	II - 1
2.2 Konsep Persediaan (Inventori)	II - 1
2.3 Konsep Dasar <i>Spare Part</i> (Suku Cadang)	II - 4
2.4 Metode <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ)	II - 6
2.5 Waktu Tunggu (<i>Lead Time</i>)	II - 9
2.6 <i>Reorder Point</i> (ROP) dan <i>Safety Stock</i>	II - 9
2.7 Jarak Antar Waktu	II - 10
2.8 Penelitian Terdahulu Yang Relevan	II - 11
BAB III ANALISIS SISTEM	
3.1 Analisis Sistem yang sedang Berjalan	III - 1


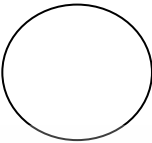
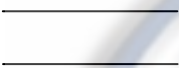


3.2	Permasalahan Yang Dihadapi	III - 3
3.3	Analisis Sistem yang akan Dikembangkan	III - 3
3.3.1	Pengembangan Sistem	III - 3
3.3.2	Analisis EOQ	III - 4
3.3.3	Analisis <i>Reorder Point</i> dan <i>Safety Stock</i>	III - 7
3.4	Hasil Analisis	III - 9
BAB IV PERANCANGAN SISTEM		
4.1	Perancangan Diagram Alir Data	IV - 1
4.1.1	<i>Data Context Diagram</i>	IV - 1
4.1.2	<i>Data Flow Diagram Level 1</i>	IV - 2
4.2	Deskripsi Proses	IV - 2
4.3	Kamus Data	IV - 4
4.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	IV - 5
4.5	Perancangan <i>User Interface</i>	IV - 7
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		
5.1	Lingkungan Implementasi	V - 1
5.2	Implementasi Basis Data	V - 1
5.3	Struktur Menu	V - 3
5.4	Implementasi <i>User Interface</i>	V - 5
5.5	Pengujian	V - 9
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
6.1	Kesimpulan	VI - 1
6.2	Saran	VI - 1

DAFTAR PUSTAKA

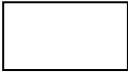
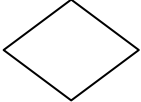
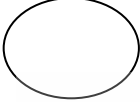

LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>External entity</i> (kata benda), menggambarkan entitas luar yang terlibat dengan sistem, dapat berupa sumber asal datangnya data (<i>source</i>) atau yang menerima data (<i>sink</i>).
2.		Proses (kata kerja), menggambarkan kegiatan yang dilakukan oleh sistem, dapat berupa prosedur yang memanipulasi atau mengolah data.
3.		<i>Data store</i> (kata benda), merupakan tempat penyimpanan data untuk direferensi atau diolah lagi lebih lanjut.
4.		<i>Data flow</i> (kata benda), menggambarkan aliran data yang menunjukkan transportasi data atau informasi.
5.		<i>Control flow</i> (kata benda), menggambarkan aliran kontrol data atau kejadian, dapat berupa nilai boolean atau nilai diskrit.

Simbol *Entity Relation Diagram* (ERD)

No.	Simbol	Keterangan
1.		Simbol <i>Rectangler</i> , menggambarkan <i>entity set</i> dari suatu <i>database</i> .
2.		Simbol <i>Diamond</i> , menggambarkan <i>relationship</i> atau hubungan antar <i>database</i> .
3.		Simbol Lingkaran, menggambarkan atribut atau <i>field</i> dari suatu <i>database</i> .
4.		Simbol <i>line</i> , menggambarkan garis hubungan antara atribut dengan <i>entity set</i> dan <i>entity set</i> dengan <i>relationship</i>

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Sampel <i>Spare Part</i>	III - 6
Tabel 3.2 Perbandingan Sistem Lama dan Baru	III - 10
Tabel 4.1 Deskripsi Proses Cek Permintaan Barang	IV - 2
Tabel 4.2 Deskripsi Proses Input Penjualan	IV - 3
Tabel 4.3 Deskripsi Proses Cek Stok Barang	IV - 3
Tabel 4.4 Deskripsi Proses Analisis EOQ	IV - 3
Tabel 4.5 Deskripsi Proses Pembuatan Laporan	IV - 3
Tabel 4.6 Deskripsi Proses Input Pembelian	IV - 4
Tabel 4.7 Kamus Data	IV - 4
Tabel 4.8 Atribut Entitas	IV - 6
Tabel 5.1 Struktur Tabel Barang	V - 2
Tabel 5.2 Struktur Tabel Pembelian	V - 2
Tabel 5.3 Struktur Tabel Penjualan	V - 2
Tabel 5.4 Struktur Tabel Analisis EOQ	V - 3
Tabel 5.5 Struktur Tabel <i>Supplier</i>	V - 3
Tabel 5.6 Skenario Pengujian	V - 10

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Penggunaan Persediaan Sepanjang Waktu Untuk Model EOQ	II - 7
Gambar 2.2 Grafik Biaya Persediaan	II - 9
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang sedang Berjalan	III - 2
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang akan Dikembangkan	III - 4
Gambar 3.3 Siklus Pemesanan Persediaan	III - 9
Gambar 4.1 DCD Sistem Inventori <i>Spare Part</i>	IV - 1
Gambar 4.2 DFD Level 1.....	IV - 2
Gambar 4.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	IV - 5
Gambar 4.4 Rancangan Menu Login	IV - 8
Gambar 4.5 Rancangan Menu <i>Home</i>	IV - 8
Gambar 4.6 Rancangan Menu <i>Inventory</i>	IV - 9
Gambar 4.7 Rancangan Menu Pembelian	IV - 9
Gambar 4.8 Rancangan Menu Penjualan	IV - 10
Gambar 4.9 Rancangan Menu Analisis EOQ	IV - 10
Gambar 4.10 Rancangan Menu <i>User Account</i>	IV - 11
Gambar 5.1 Struktur Menu	V - 4
Gambar 5.2 Implementasi Menu Login	V - 5
Gambar 5.3 Implementasi Menu <i>Home</i>	V - 6
Gambar 5.4 Implementasi Menu <i>Inventory</i>	V - 7
Gambar 5.5 Implementasi Menu Pembelian	V - 7
Gambar 5.6 Implementasi Menu Penjualan	V - 8
Gambar 5.7 Implementasi Menu Analisis EOQ	V - 9
Gambar 5.8 Implementasi <i>User Account</i>	V - 9

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A Listing Program
- Lampiran B Kartu Bimbingan
- Lampiran C Lembar Revisi
- Lampiran D Riwayat Hidup

