KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT. atas izin dan rahmat-Nya penulisan laporan tugas akhir yang berjudul 'Perancangan Identitas Visual Developer Game Mojiken' dapat terselesaikan dengan lancar. Penulisan ini bertujuan sebagai salah satu pemenuhan syarat perkuliahan program studi Desain Grafis, fakultas Desain Komunikasi Visual, Universitas Widyatama.

Terimakasih kepada pihak yang sudah berkontribusi dan berperan dalam penulisan tugas akhir ini sehingga menghasilkan karya yang terbaik. Penulis mengapresiasi seluruh dukungan yang sudah diterima selama proses penulisan kepada

a. Kedua orang tua serta keluarga yang sudah memafisilitasi ke jenjang pendidikan perguruan tinggi.
b. Bapak Rudy Farid C. P., Drs., M. Ds. selaku dosen pembimbing yang sudah memberikan wawasan yang luas mengenai desain.
c. Seluruh dosen pengampu yang sudah memberikan ilmu bermanfaat.
d. Seluruh rekan yang sudah menemani dan mendukung sejak awal perkuliahan hingga penulisan tugas akhir selesai.
e. Para staff DKV yang sudah membantu banyak selama perkuliahan.
f. Kepada El, kucing penulis yang tidak hanya setia menemani, tetapi juga selalu berhasil membawa tawa dan kehangatan dengan tingkah lucunya, di setiap proses suka maupun duka.
g. Terimakasih kepada Farhan Maulana Riziq yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan perkuliahan penulis. Terimakasih telah menjadi rumah untuk melepas keluh kesah, segala usaha yang diberikan mulai dari waktu, dukungan, doa dan support dalam proses penyusunan skripsi ini sampai selesai.
h. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada teman-teman Roblox: Agen, Dapit, Lmemore, Ucup, Epew, A eja yang telah menjadi tempat pelarian sejenak dari penatnya tugas dan skripsi. Terima kasih atas tawa, semangat, dan kebersamaan virtual yang membantu penulis tetap waras.

Penulisan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Namun, besar harapan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, 6 Agustus 2025

Syifa Shofiyah Islami

