

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Perumusan Masalah	I-3
1.4 Tujuan Perancangan	I-3
1.5 Ruang Lingkup Sistem	I-3
1.6 Maksud dan Tujuan	I-4
1.7 Metodologi Penelitian	I-4
1.8 Metodologi Perancangan	I-5
1.9 Kegunaan Hasil Penelitian	I-8
2.0 Sistematika Penulisan	I-8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka.....	II-1
2.1.1 Definisi Sistem	II-1
2.1.2 Karakteristik Sistem	II-1
2.1.3 Konsep Dasar Informasi.....	II-2
2.1.4 Kualitas Informasi	II-2
2.1.5 Nilai Informasi	II-2

2.1.6	Sistem Informasi.....	II-3
2.1.7	Sistem informasi Keuangan	II-4
2.1.8	Sistem informasi Akuntansi	II-4
2.1.9	Fungsi Utama Sistem Informasi Akuntansi	II-5
2.1.10	Tujuan Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi	II-5
2.1.11	Subsistem dasar dalam Sistem Informasi Akuntansi	II-5
2.1.12	Laporan Keuangan	II-6
2.1.13	Konsep Dasar Penjualan	II-6
2.1.14	Konsep Pemasaran	II-7
2.2	Pengertian Kas	II-8
2.2.1	Pengertian Arus Kas (<i>Cash Flows</i>)	II-10
2.2.2	Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Besarnya persediaan Kas Minimal	II-11
2.2.3	Tujuan dan Kegunaan Arus Kas	II-13
2.2.4	Klarifikasi Arus Kas	II-15
2.3	Metode Pembangunan Sistem Informasi	II-17
2.3.1	Rekayasa Perangkat Lunak dengan Metode <i>Waterfall</i>	II-17
2.3.1.1	Rekayasa	II-17
2.3.1.2	Analisis	II-18
2.3.1.3	Perancangan	II-18
2.3.1.4	Implementasi	II-18
2.3.1.5	Pengujian	II-19
2.3.1.6	Pemeliharaan	II-19
2.4	Perancangan Basis Data	II-20
2.4.1	Abstraksi Data	II-20
2.4.2	Model Data <i>Entity-Relationship</i>	II-21

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1	Deskripsi Objek Analisis	III-1
3.1.1	Sejarah Singkat Distro	III-1
3.1.2	Visi dan Misi	III-1
3.1.3	Struktur Organisasi.....	III-2

3.2	Anlisis Sitem Distro Depabric	III-2
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	III-2
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	III-2
3.2.3	Hasil Analisis Sistem Lama	III-3
3.3	Gambaran Sistem Yang Akan Dibangun	III-4
3.3.1	Tampilan Awal Aplikasi	III-4
3.3.2	Tampilan Aplikasi	III-5
3.4	Proses Masing-masing Aktivitas Sistem Yang Akan Dibangun	III-5
3.4.1	Proses Penyetokan Barang	III-5
3.4.2	Proses Penjualan Harian	III-5
3.4.3	Proses Penghitungan Kas	III-6
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	III-6
3.5.1	Deskripsi Kebutuhan Informasi	III-6
3.5.2	Deskripsi Kebutuhan Aplikasi	III-7
3.5.3	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras	III-7

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1	Model Perancangan <i>Use Case Bussines Sistem</i>	IV-1
4.2	Definisi <i>Actor Bussines</i>	IV-1
4.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	IV-2
4.4	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Keuangan Distro Depabric	IV-3
4.4.1	<i>Scenario Use Case Input Kas</i>	IV-4
4.4.2	<i>Scenario Use Case Inventori</i>	IV-4
4.4.3	<i>Scenario Use Case Penjualan Harian</i>	IV-5
4.4.4	<i>Scenario Use Case Total Penjualan</i>	IV-5
4.4.5	<i>Scenario Use Case Produk</i>	IV-6
4.4.5	<i>Scenario Use Case Keluar</i>	IV-6
4.5	<i>Activity Diagram</i> Aplikasi Keuangan Distro Depabric.....	IV-6
4.6	Pemodelan Data	IV-7
4.6.1	<i>Class Object Description</i>	IV-9
4.7	Struktur Organisasi Objek dan Pesan	IV-11
4.8	Kebutuhan Sumber Daya	IV-17

4.9	Struktur Menu	IV-18
4.10	Perancangan Antar Muka	IV-18

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkungan Perangkat Keras (Hardware).....	V-1
5.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak (Software)	V-1
5.1.3	Implementasi Antarmuka	V-1
5.2	Pelaksanaan Pengujian	V-7

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B