

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan.....	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1. Tahap Pengumpulan Data	5
1.5.2. Tahap Pembangunan <i>Game</i>	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	8
2.1. Multimedia.....	8
2.2. Definisi <i>Game</i>	10
2.3. Klasifikasi <i>Game</i>	12
2.4. <i>Endless Runner</i>	14
2.5. Elemen Dasar <i>Game</i>	15
2.6. <i>PC Games</i>	18
2.7. Unity	19

2.8. CorelDRAW	20
2.9. Audacity.....	21
BAB III	22
3.1. Analisis Masalah.....	22
3.1.1. Tema <i>Game</i>	22
3.1.2. Dasar Ide <i>Game</i>	22
3.2. Analisis Permainan	24
3.2.1. Spesifikasi <i>Game</i>	24
3.2.2. Deskripsi <i>Game</i>	25
3.3. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	28
3.4. Analisis Kebutuhan Nonfungsional.....	29
3.4.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
3.4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	30
3.4.3. Kebutuhan Pengguna	31
BAB IV	45
4.1. Perancangan Identitas <i>Game</i>	45
4.2. Perancangan Objek <i>Game</i>	46
4.2.1. Latar Permainan	46
4.2.2. Aveca.....	47
4.2.3. Ruptor.....	47
4.2.4. Porrly 86.....	48
4.2.5. Porrly Bom	48
4.2.6. Porrly Kamehame.....	49
4.2.7. Porrly Thornyball.....	49
4.2.8. Porrly Missile.....	50
4.2.9. Porrly Lodong	50
4.2.10. Ranjau Duri	51
4.2.11. Porrly Beghe	51
4.2.12. Hati.....	52

4.2.13. Batu	52
4.2.14. Ranting	52
4.2.15. Statistik <i>Game</i>	53
4.3. Perancangan <i>Gameplay</i>	53
4.3.1. Pengaturan Struktur Menu <i>Game</i>	53
4.3.2. Pengaturan <i>Stage</i> Permainan	55
4.3.3. Pengaturan Kerangka Permainan	55
4.4. Perancangan <i>Storyboard Game</i>	57
4.5. Perancangan Modularitas	64
4.6. Diagram <i>Sequence</i>	74
4.7. Diagram Aktivitas	87
BAB V	91
5.1. Implementasi Antarmuka <i>Game</i>	91
5.1.1. <i>Splash Screen</i>	91
5.1.2. <i>Scene</i> Menu	92
5.1.3. <i>Scene</i> Mulai Main	96
5.1.4. <i>Scene Game Over</i>	103
5.2. Evaluasi	103
5.2.1 Pengujian	104
5.2.1.1. Pengujian Alfa	104
5.2.1.2. Pengujian Beta	111
5.2.2 Pemeliharaan	114
BAB VI	115
6.1. Simpulan	115
6.2. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	119