

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Analisis Produk Game Menggunakan Metode Item-Based Collaborative Filtering dengan persamaan Pearson Correlation Coefficient*". Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program pendidikan Strata 1 (S1) di Fakultas Informatika, Universitas Widyatama.

Penulisan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Widyatama.
2. Bapak Ari Purno Wahyu, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Widyatama.
3. Ibu Dr. Yenie Syukriyah, S.Si., M.Si., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan saran dan pengarahan kepada penulis dalam proses penulisan skripsi ini.
4. Bapak Eka Angga Laksana, S.Kom., MCS. selaku Dosen yang telah membimbing dalam pengerjaan proyek, memberikan saran dan pengarahan kepada penulis dalam proses penulisan skripsi ini.
5. Bapak Adi Purnama, S.T., M.T. selaku Dosen yang telah meluangkan waktu, memberikan saran dan pengarahan kepada penulis dalam proses penulisan skripsi ini.