

ABSTRAK

Pendidikan mengenai sejarah kemerdekaan Indonesia berperan penting dalam membangun kebanggaan akan tanah air bagi semua generasi. Dengan belajar sejarah negara sendiri kita bisa memetic banyak pelajaran yang tercantum didalamnya tentang bagaimana pahlawan terdahulu memperjuangkan kemerdekaan Indonesia. Pengetahuan akan sejarah ini penting tidak hanya untuk orang dewasa namun juga bagi semua generasi muda penerus bangsa. Banyak hal yang menjadi hambatan bagi sebagian orang untuk mempelajari sejarah kemerdekaan, salahsatunya ialah media yang tersedia tidak lebih hanya sekedar lewat buku teks yang dianggap membosankan bagi sebagian orang. Oleh karena itu penulis tergerak untuk membuat sebuah perancangan media pembelajaran baru bagi anak usia 13 tahun keatas untuk mempelajari sejarah kemerdekaan beserta tokoh pahlawan nasional didalamnya melalui media game board. Dengan media *boardgame* interaktif, setiap pemain bisa belajar sekaligus bermain bersama-sama sehingga pengetahuan akan sejarah perjuangan kemerdekaan Indonesia pun terserap secara efektif.

Kata kunci: Sejarah Perjuangan Kemerdekaan Indonesia, Usia 13 tahun keatas, Boardgame

ABSTRACT

Education on the history of Indonesian independence plays an important role in building the pride of the homeland for all generations. By studying the history of our own country we can learn many lessons contained in it about how the former heroine fought for Indonesian independence. This knowledge of history is important not only for adults but also for all the younger generations of the nation. Many things that become obstacles for some people to learn the history of independence, one of them is the media available to learn it is by often just through textbooks that are considered to be boring for many people. Therefore, the writer moved to create a new learning media design for children aged 13 years and over to learn the history of independence along with national hero characters in it through the media game board. With an interactive boardgame media, every player can learn and play together so that the knowledge of the history of Indonesia's independence was effectively absorbed.

Keywords: *History of Indonesian independence, Aged 13 years and over, Boardgame*