

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	I-3
1.4.1 Tujuan	I-3
1.4.2 Manfaat	I-4
1.4.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.5 Metodologi Penelitian	I-4
1.6 Sistematikan Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	II-1
2.2 Konsep Pemasaran	II-1
2.3 Konsep Internet	II-3
2.4 Teknologi Informasi	II-4
2.5 E-Commerce.....	II-4
2.5.1 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	II-5
2.5.2 Manfaat <i>E-Commerce</i> Dalam Dunia Bisnis	II-6
2.5.3 Manfaat <i>E-Commerce</i> Bagi Pelanggan	II-7
2.5.4 Hambatan Implementasi E-Commerce	II-7
2.6 Sistem Penjualan	II-7
2.7 Hyper Text Markup Language (HTML)	II-8

2.8	Object Oriented Programming (OOP).....	II-8
2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	II-10
2.10	<i>Use Case Diagram</i>	II-10
2.11	Activity Diagram.....	II-12
2.12	Sequence Diagram.....	II-13
2.13	System Development Life Cycle (SDLC).....	II-13
2.14	Prestashop.....	II-15
2.14.1	Manfaat Prestashop Bagi Pelanggan	II-16
2.14.2	Manfaat Prestashop Bagi Pemilik Toko.....	II-16
2.15	Hypertext Preprocessor (PHP).....	II-17
2.16	MySQL	II-17
2.17	PhpMyAdmin	II-18
2.18	Class Diagram	II-18
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	III-1
3.1	Metode Pengumpulan Data	III-1
3.2	Metode Pengembangan Sistem	III-2
	BAB IV ANALISIS SISTEM.....	IV-1
4.1	Sejarah Perusahaan.....	IV-1
4.2	Visi Dan Misi	IV-2
4.3	Struktur Perusahaan.....	IV-2
4.4	Proses Sistem Lama.....	IV-4
4.5	Analisis Sistem Lama.....	IV-5
4.6	Identifikasi Masalah	IV-5
4.7	Hasil Analisis	IV-6
4.8	Analisis Sistem Baru dan mengirim barang	IV-7
	BAB V PERANCANGAN SISTEM	V-1
5.1	Perancangan Sistem.....	V-1
5.2	UML (Unified Modelling Language).....	V-1
5.2.1	Model <i>Use Case Diagram</i>	V-1
5.2.2	Sequence Diagram	V-30
5.3	Class Diagram	V-38
5.4	Karakteristik Pengguna	V-38

5.5	Layout Antarmuka.....	V-39
5.5.1	Antarmuka Halaman Pertama	V-39
5.5.2	Antarmuka Login	V-40
5.5.3	Antarmuka Menu User.....	V-40
5.5.4	Antarmuka Daftar Belanjaan.....	V-41
5.5.5	Antarmuka Proses Pembayaran.....	V-41
5.5.6	Antarmuka Pemilihan Kurir.....	V-42
5.5.7	Antarmuka Metode Pembayaran.....	V-42
BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM & PENGUJIAN		VI-1
6.1	Kebutuhan Sumber Daya.....	VI-1
6.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	VI-1
6.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	VI-1
6.2	Implementasi Antarmuka	VI-2
1.	Antarmuka form login admin.....	VI-2
6.2	Hasil pengujian dengan menggunakan metode <i>black box</i>	VI-11
BAB VII PENUTUP		VII-15
7.1	Kesimpulan.....	VII-15
7.2	Saran.....	VII-15