LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN PERMAINAN
DENIM RACE

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi dan Melengkapi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh Ujian Tugas Akhir Diploma III Program Studi Multimedia pada Fakultas Desain Komunikasi Visual Universitas Widyatama

Disusun Oleh :

Nama : Agit Apriadi

NPM : 101401001

Bandung, 10 November 2017
Menyetujui
Dosen Pembimbing

ASEP DENI ISKANDAR, S.Sn., M.Sn.

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Desain Komunikasi Visual

ANNE NURFARINA, DR,. S.Sn,. M.Sn.

Mengetahui,

Ketua Prodi Multimedia D3

FAJAR PERSADA SUPANDI, S.St.,M.T.

SURAT PERNYATAAN

Yang Bertanda Tangan dibawah ini :

Nama	: **AGIT APRIADI**
Tempat Tanggal Lahir	: Bandung, 25 April 1995
Program Studi	: Multimedia D3
Fakultas	: Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir	:

PERANCANGAN PERMAINAN DENIM RACE

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini adalah benar perkerjaan saya sendiri. Bila terbukti tidak demikian, saya bersedia menerima segala akibatnya, termasuk pencabutan gelar Ahli Madya yang telah saya peroleh.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Bandung, 10 November 2017

Agit Apriadi